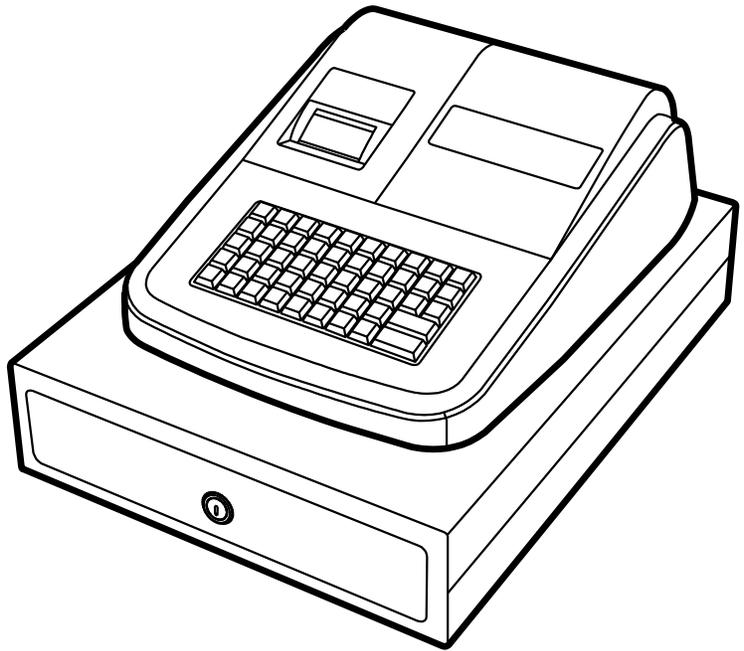


# SAM4S

---

ER-180U caja registradora electrónica

# Manual de Operador y Programación



Todas las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

## ATENCIÓN

El producto que ha adquirido contiene una batería recargable MS de litio de la batería. Esta batería es reciclable. Al final de su vida útil, en virtud de varias leyes estatales y locales, puede ser ilegal deshacerse de la batería en el sistema de residuos municipales.

Consulte a las autoridades locales de los residuos sólidos para obtener más información sobre las opciones de reciclaje adecuado.

## ADVERTENCIA

Este es un producto de clase. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso el usuario deberá tomar las medidas adecuadas.

## PRECAUCIÓN

RIESGO DE EXPLOSIÓN SI BATERÍA SE CAMBIA POR UN TIPO INCORRECTO. DISPONER DE baterías USADAS DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES.

## LICENSE DETAILS

FreeRTOS

This product contains software which is linked to FreeRTOS V8.0.1 - Copyright (C) 2014 Real Time Engineers Ltd. FreeRTOS V8.0.1 is licensed by the modified GNU General Public License (GPL) Version 2 (see the licensing section of [http:// www.FreeRTOS.org](http://www.FreeRTOS.org) for full details).

# Declaraciones de precaución

Siga estas precauciones de seguridad, mantenimiento y ESD para evitar daños y para proteger contra los peligros potenciales, tales como descargas eléctricas.

## 1.1 Medidas de seguridad

1. Asegúrese de que todos los incorporados en los dispositivos de protección se sustituyen. Restaurar los escudos faltantes de protección.
2. Cuando vuelva a instalar el chasis y sus ensamblajes, asegúrese de restaurar todos los dispositivos de protección, incluidos los mandos de control metálicos y cubiertas del compartimiento.
3. Asegúrese de que no hay aberturas a través del cual las personas - especialmente los niños - pueden insertar los dedos y el contacto con voltajes peligrosos. Dichas aberturas incluyen ranuras de ventilación excesivamente amplia y cubre mal ajustadas, y los cajones.
4. Alteración de advertencia de diseño:  
Nunca alterar o añadir el diseño mecánico o eléctrico de la SECR. La manipulación no autorizada podría crear un riesgo de seguridad. Además, los cambios de diseño o adiciones anulará la garantía del fabricante.
5. Componentes, partes y cableado que parece que se han sobrecalentado o que hayan sufrido otros daños deben ser reemplazadas por otras que cumplan con las especificaciones originales. Siempre determine la causa del daño o calor excesivo, y corregir los posibles peligros.
6. Observe el vestido de plomo original, especialmente cerca de las siguientes áreas: los bordes afilados, y sobre todo el aire acondicionado y los suministros de alta tensión. Siempre inspeccione para pellizcado, fuera de lugar, o cables pelados. No cambiar el espaciado entre los componentes y la placa de circuito impreso. Compruebe el cable de alimentación de los daños. Asegúrese de que lleva y los componentes no toque las partes calientes térmicamente.
7. Aviso de seguridad de productos:  
Algunas partes eléctricas y mecánicas de seguridad especiales relacionados con las características que tal vez no ser obvio a partir de la inspección visual. Estas características de seguridad y la protección que dan se pueden perder si el componente de reemplazo difiere de la original - incluso si el reemplazo se clasifica para la alta tensión, potencia, etc  
Componentes que son críticos para la seguridad se indica en el diagrama del circuito por la sombra, () O (). Use componentes de repuesto que tienen las mismas calificaciones, especialmente para la resistencia al fuego y las especificaciones de rigidez dieléctrica. A pieza de repuesto que no tiene la mismas características de seguridad que el original puede crear descargas eléctricas, incendios u otros peligros.

### PRECAUCIÓN

Existe el peligro de explosión si la batería es reemplazada incorrectamente.

Sólo sustituya con el mismo tipo o equivalente recomendado por el fabricante.

Deseche las baterías usadas según las instrucciones del fabricante.

### ATENCIÓN

Il ya peligro de explosión d's'il ya Replacement incorrecta de la Batería.

Remplacer uniquement avec une même du batterie tipo ou d'un tipo equivalente Recommandé par le constructeur.

Mette au refutar les baterías usagées conformément auxiliair instrucciones fabricant du.

**Aviso de seguridad:** "Para los equipos eléctricos, la toma de corriente debe estar instalada cerca del equipo y debe ser fácilmente accesible. "



## 1-2 Precauciones de servicio

**ADVERTENCIA:** Primero lea la sección Precauciones de este manual. Si alguna circunstancia imprevista crea un conflicto entre el mantenimiento y las precauciones de seguridad, siga siempre las precauciones de seguridad.

**ADVERTENCIA:** Un condensador electrolítico se instala con la polaridad invertida podría explotar.

1. Servicio precauciones están impresos en el gabinete. Les siguen.
2. Siempre desconecte el cable de las unidades de alimentación de CA de la fuente de alimentación de CA antes de intentar:  
(A) Retirar o instalar cualquier componente o ensamblaje  
(b) Desconectar un enchufe o conector (c) Conecte un componente de prueba en paralelo con un condensador electrolítico
3. Algunos componentes se elevan por encima de la placa de circuito impreso para la seguridad. Un tubo de material aislante o cinta se utiliza a veces. El cableado interno a veces sujeta para evitar el contacto con los componentes térmicamente calientes. Vuelva a instalar todos los elementos a su posición original.
4. Después de dar servicio, siempre verifique que los tornillos, componentes y cableado han sido correctamente reinstalado. Asegúrese de que la parte de servicio alrededor de la parte no ha sido dañado.
5. Compruebe el aislamiento entre las láminas del enchufe de corriente alterna y partes conductoras accesibles (por ejemplo: los paneles de metal y los terminales de entrada).
6. Comprobar el aislamiento de procedimiento: Desconecte el cable de alimentación de la fuente de CA y encienda el interruptor de corriente. Conecte un medidor de resistencia de aislamiento (500 V) a las hojas de enchufe. La resistencia de aislamiento entre cada hoja de la clavija de CA y partes conductoras accesibles (ver arriba) debe ser superior a 1 megaohmio.
7. Nunca anule cualquiera de los bloqueos de tensión B +. No aplicar alimentación de CA a la unidad (o cualquiera de sus ensamblajes) a menos que todos los disipadores de calor en estado sólido están instalados correctamente.
8. Siempre conectar el cable de un instrumento de tierra a la tierra del chasis instrumento antes de conectar el cable positivo; Siempre eliminar el plomo del instrumento último motivo.

## 1-3 Precauciones para componentes sensibles (ESD)

1. Algunos dispositivos semiconductores (estado sólido) se dañan fácilmente con la electricidad estática. Tales componentes son llamado Electroestática sensible Dispositivos de descargas electrostáticas (ESD), e incluye los circuitos integrados y algunos de efecto de campo transistores. La técnicas siguientes reducir la ocurrencia de daños a los componentes debido a la electricidad estática.
2. Inmediatamente antes de tocar cualquier componente semiconductor o ensamblajes, la fuga de la carga electrostática de su cuerpo tocando una toma de tierra conocida. Por otra parte, llevar una descarga muñequera. (Asegúrese de que eliminar antes de aplicar el poder - esto es una medida de una descarga eléctrica.)
3. Después de la eliminación de un conjunto de ESD equipado, colóquelo en una superficie conductora, como papel de aluminio para evitar la acumulación de cargas electrostáticas.
4. No utilice freón-impulsado los productos químicos. Estas pueden generar cargas eléctricas que ESD daños.
5. Utilice sólo una plancha de tierra-punta del soldador cuando ESD soldar o desoldar.
6. Utilice sólo un anti-estática dispositivo de eliminación de la soldadura. Muchos dispositivos de eliminación de soldadura no se clasifican como anti-estática, ya que pueden acumular carga eléctrica suficiente para hacer daño ESD.
7. No extraiga un reemplazo ESD de su embalaje protector hasta que esté listo para instalarlo. La mayoría de ESD de reemplazo están empaquetados con clientes potenciales que estén conectados a una entre sí por la espuma conductora, papel de aluminio u otros materiales conductores.
8. Inmediatamente antes de retirar el material de protección de los cables de un reemplazo de la EDS, tocar el material de protección para el conjunto del chasis o circuito en el que será instalado el dispositivo.
9. Reducir al mínimo los movimientos del cuerpo al manipular ESD envasar reemplazo. Movimientos tales como el cepillado de la ropa juntos, o levantar un pie de un suelo con moqueta puede generar suficiente electricidad estática para dañar una ESD.



# Contenido

<b>Primeros pasos</b>	<b>1</b>
Acerca de la <i>ER-180U</i> .....	1
Desembalaje.....	1
Instalación del rollo de papel .....	2
Características y funciones básicas .....	3
Hardware estándar .....	3
Características del software .....	3
Pantalla .....	4
Indicadores de Posision .....	7
Teclado .....	8
Borrado RAM o Reinicio de Fabrica .....	9
Borrado de Memoria RAM.....	9
Borrado inicial o Desbloqueo .....	10
<b>Manual de instrucciones</b>	<b>11</b>
Descripción de las teclas.....	11
Activar Cajero.....	13
Actiar cajero .....	13
Desactivar Cajero .....	13
Activar por Contraseña.....	13
Modo Control por Contraseña .....	14
Función calculadora .....	14
Departamento.....	15
Departamento Entradas.....	15
Venta en DEPARTAMENTO abierto .....	16
Venta DEPT Precio Prefijado.....	16
Repetir el DEPARTAMENTO .....	17
Multiplicación DEPARTAMENTO .....	18
Multiplicación DEPARTAMENTO con punto decimal .....	19
Departamento del artículo único.....	19
Dividir Precio .....	20
PLU (Codigo Prefijado).....	21
PLU Abierto .....	21
Precio PLU Prefijado.....	21
Multiplicación de PLU .....	22
Cambio IVA.....	22
Tecla de porcentaje (% + y -%) Operaciones .....	23
Porcentaje prefijado en un departamento o un PLU .....	23
Introduzca un porcentaje en un departamento o PLU .....	23
Porciento Venta Total .....	24
- (Menos) Inscripciones clave .....	24
Devolución de mercancía.....	25
Anular .....	26

Anular el último elemento .....	26
Anulación del artículo anterior .....	26
Cancelar .....	27
Operaciones Modo Anular.....	27
Operaciones No Venta .....	28
Abrir el cajón .....	28
Agregar número Referencia.....	28
Operaciones de Abono a cuenta.....	29
Pagados Proveedores .....	30
Subtotales Venta .....	31
Totalizar.....	32
Cobro con TOTAL .....	32
Cobro con CHEQUE .....	32
COBRO CON MONTO EN EFECTIVO .....	33
COBRO CON CHEQUE.....	33
Cargo a Tarjeta de Credito.....	34
Pago con Tarjeta de Credito .....	35
Pago Dividido.....	36
Cambio Posterior .....	37
Conversión de Moneda.....	38

## **Reportes de Venta 39**

Reportes de venta X y Z.....	39
Ejecutar un Reporte - Instrucciones Generales .....	39
Tabla de Reportes .....	39
Declaración de dinero en efectivo.....	40
Ejemplos de informes.....	41
Informe Financiero .....	41
PLU Informe.....	43
Informe de caja .....	43
Las fórmulas de Balances.....	44
Ventas netas totales.....	44
Bruto total.....	44
Total.....	44

## **Service Mode Programming 45**

Información general .....	45
Borrado de Totales.....	46
Borrar Gran Total.....	46
EPROM Información .....	46

## **Programación 47**

Programación de Impuesto.....	48
Programación de la tabla de impuestos.....	49
Table relativa para programación de Descriptores.....	51
Programación Departamentos .....	53
Programa 500 – Opciones de Departamento .....	53
Programa 520 - DEPARTAMENTO Programacion Precio/Limite .....	55
Programa 530 - Descriptores de Departamento .....	56
Programación de PLU.....	58
Programa 100 – Opciones de PLU .....	60
Programa 200 - Precio de PLU / Limite .....	61

Programa 300 – Descriptor de PLU .....	62
Programa 350 - Programación de PLU Ligado.....	63
Programación de Opciones de Sistema .....	64
Tabla de Opciones del Sistema.....	65
Programación Opciones de Impresion .....	67
Opciones de Impresion .....	68
TECLAS DE FUNCION .....	70
Programa 70 - Opciones de las teclas de función .....	71
Programa 80 - Descriptor de teclas de función.....	72
Programa 90 – LIMITE de las teclas de función .....	73
Efectivo / Cheque / Tarjeta.....	74
CANCELAR.....	75
CONVERSIÓN DE MONEDA.....	76
- / -% / +% .....	77
Programación General .....	78
Programacion Contraseña de Cajero .....	78
Programacion Modo por Contraseña.....	78
Programacion Descriptores de Cajero .....	79
Programaciones de Encabezado .....	80
Programación Fecha y Hora .....	82
Programar Número de Máquina .....	83
Lectura de Programa.....	84



# Primeros pasos

---

## Acerca de la *ER-180U*

La *ER-180U* cuenta con un teclado de 48 posiciones con las tradicionales teclas en relieve. Este teclado puede alojar hasta 16 teclas de DEPT y funciona mejor en las tiendas o comercios donde no es necesario colocar un gran número de claves elemento de ajuste preestablecido en el teclado

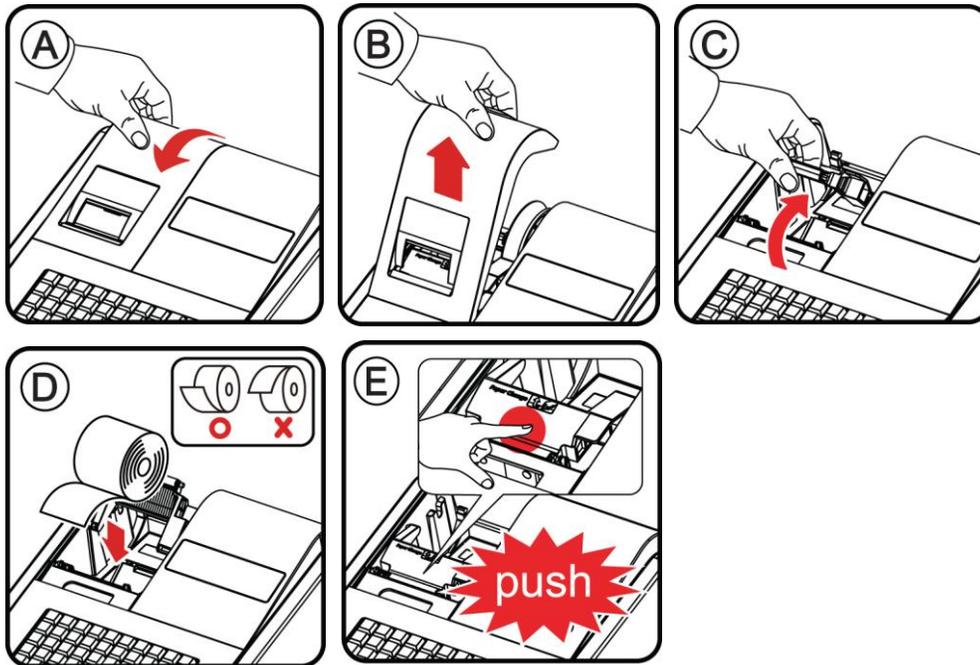
---

## Desembalaje

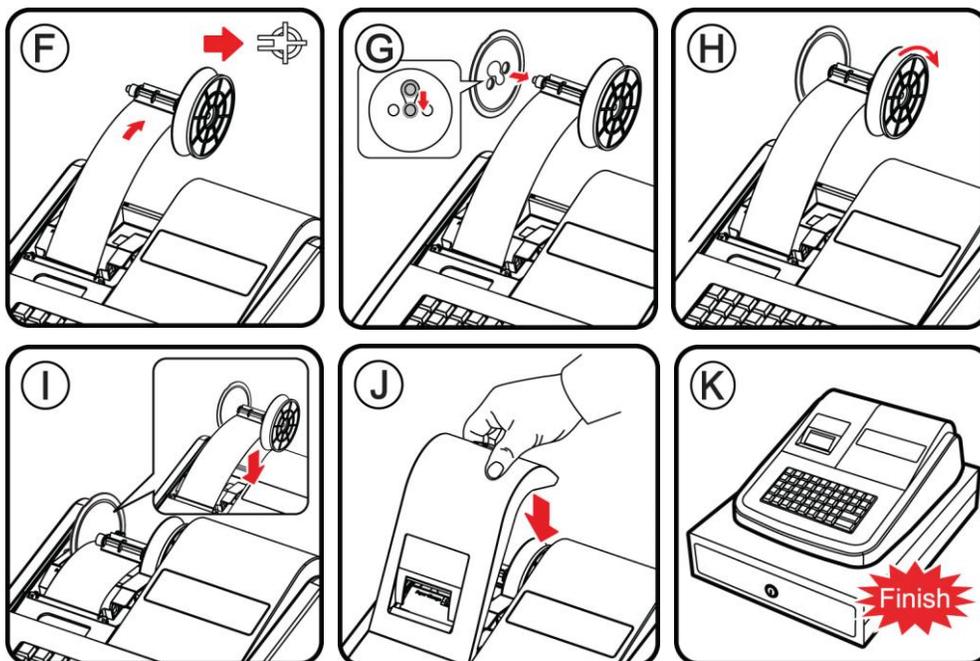
1. Desempaquetar y Separar la caja registradora.
2. Ubicar en el embalaje los siguientes artículos:
  - 1 rollo de papel
3. Quitar los protectores de cartón de la caja.
4. Conecte el adaptador de corriente registrarse en una toma de tierra, conecte el cable del adaptador a la derecha de la caja, insertar una llave de control y gire la llave a la **REG** control de posición de bloqueo.

# Instalación del rollo de papel

Carga de papel como se muestra en los pasos A a la E.



Si está utilizando revista en papel, cargue el papel en el carrete, como se muestra en los pasos F a través de K. Si está utilizando la recepción, pase el papel a través de la tapa de la impresora y vuelva a colocar la cubierta.



Nota: Función Carrete es opcional. Si desea utilizar la función de carrete, entonces contacte con su distribuidor local de SAM4's para asistencia.

---

## Características y funciones básicas

### Hardware estándar

- 8 posición delantera y trasera con una muestra estándar de la pantalla trasera.
- 48 Posición del teclado.

### Características del software

- 16 Departamento de teclas en el teclado
- 500 PPI's o Codigos (PLU)
- 12 caracteres Descriptores programable para los departamentos y PLU
- 8-Carácter programable descriptores para funciones
- Efectivo, Cheque y de Creditos o Cargos
- Conversión de Moneda
- Funcion de Calculadora
- Operación de hasta 10 Empleados
- Cálculo de impuestos por porcentaje de hasta cuatro tipos
- Auditoria Electrónica (2000 lineas de capacidad)

## Pantalla

La pantalla trasera es una pantalla fluorescente de 8 dígitos que permite al cliente controlar la operación y ver el total de la venta. La pantalla trasera puede levantarse y se volvió para ver al cliente fácil.

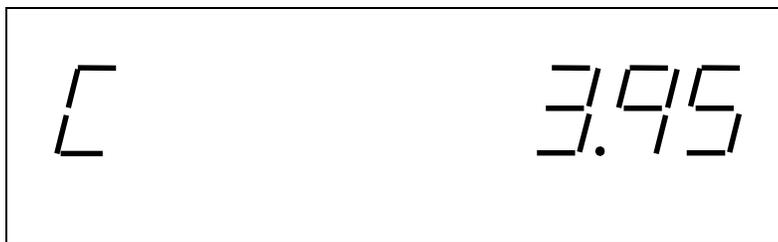
### *Pantalla de información*

<b>Artículo Conde</b>	El número de veces que ha sido un tema repetido se muestra
<b>Cantidad</b>	El importe de la partida, subtotal o total, se muestra en la parte derecha de la pantalla

### *Mensajes en Pantalla*

<b>C</b>	Cambio debido
<b>-</b>	Entrada negativa
<b>Sub</b>	Subtotal de la venta
<b>=</b>	Total de la venta

### *Cambio*



### *Numeradas condiciones de error*



## Lista de MENSAJE DE ERRORS

<b>E0</b>	SECUENCIA DE ERROR
<b>E1</b>	PLU NO HAY DATOS
<b>E2</b>	RECEPCIONISTA DE ERROR
<b>E3</b>	CANTIDAD POR CUENTA
<b>E4</b>	HORA Y FECHA
<b>E5</b>	Fuera de límites
<b>E6</b>	REQ.DRAWER
<b>E7</b>	CONSOL MÁS
<b>E8</b>	REQ.SUBTOTAL
<b>E9</b>	NO ANULAR PLU
<b>E10</b>	REQ.PRESET VALOR
<b>E11</b>	REQ.OPEN VALOR
<b>E12</b>	REQ. CANTIDAD
<b>E13</b>	Función no válido
<b>E14</b>	EJ COMPLETO
<b>E15</b>	REQ.CASH DECLARACIÓN
<b>E16</b>	REQ. Z INFORME
<b>E17</b>	INACTIVO
<b>PER</b>	La impresora de recibos PAPEL END

## LISTA MENSAJES DE ERROR

<b>E00</b>	ERROR DE SECUENCIA
<b>E01</b>	PLU SIN DATOS
<b>E02</b>	ERROR CAJERO
<b>E03</b>	AMOUNT COUNT OVER
<b>E04</b>	ERROR EN HORA Y FECHA
<b>E05</b>	SOBREPASA LIMITE
<b>E06</b>	REQ. CAJON
<b>E07</b>	SOBREPASA CONSOLIDADO
<b>E08</b>	REQ.SUBTOTAL
<b>E09</b>	PLU NO NEGATIVO
<b>E10</b>	REQ. PREFIJAR VALOR
<b>E11</b>	REQ.VALOR ABIERTO
<b>E12</b>	REQ. CANTIDAD
<b>E13</b>	FUNCION INACTIVA
<b>E14</b>	A.E. LLENA
<b>E15</b>	REQ.DECLARAR EFECTIVO
<b>E16</b>	REQ. REPORTE Z
<b>E17</b>	INACTIVO
<b>E20</b>	REQ. MODO CONTRASEÑA
<b>E21</b>	PARA IMPRESION PARA ENFRIAMIENTO DE IMPRESOR
<b>PER</b>	FIN DE PAPEL

## Indicadores de Posicion



La cerradura de control tiene 7 posiciones, se accede con el Boton [Mode] , en este Modelo de ER-180U se omite la cerradura mecánica por un método de selector electrónico.

<u>NUMERO</u>	<u>PANTALLA</u>	<u>MODO</u>
1	UD 1d	Se utiliza para anular (corregir) las Ventas realizadas previamente
2	-	Registradora apagada.
3	REG	Modo de Venta.
4	READ	Se utiliza para leer los Reportes de Venta
5	RESET or RST	Se utiliza para imprimir los reportes "Z"
6	P	Utilícelo para programar la caja registradora.
7	S	La posición "S" es una posición para programaciones de sericio o especiales.

### Metodo Acceso Rapido de Control

Utilice el método vía rápida introduciendo el número del modo deseado y pulse la tecla de modo.

Ej. Para ir a modo REG: 3 →



Antes de realizar cualquier operación en el modo de registro de un empleado debe ser Asignafo. Consulte "Sign-On/Sign-Off Clerk" para una descripción de las operaciones de secretario.

## Teclado

El teclado se muestra a continuación con las leyendas y las asignaciones de teclas por defecto.

Esta configuración tiene 16 Departamentos. Las teclas programables son las mostradas con caracteres en Negritas

AVANCE	BORRAR	CODIGO	X/HORA (X)	RECIBO SI/NO M. EXT.	CAJERO -	-%	+%	NO VENTA (=)	MODO CALC
DEVO LUCIÓN	7	8	9	1	5	9	13	ABONOS (+)	PAGOS (-)
ANULAR	4	5	6	2	6	10	14	CHEQUE	TARJET A
CANCELAR	1	2	3	3	7	11	15	SUB TOTAL	
IVA	0	00	.	4	8	12	16	TOTAL (=)	

---

# Borrado RAM o Reinicio de Fabrica

## Borrado de Memoria RAM

Este procedimiento eliminara toda información de venta y programacion. Utilice este programa la primera vez que se programa la caja registradora.

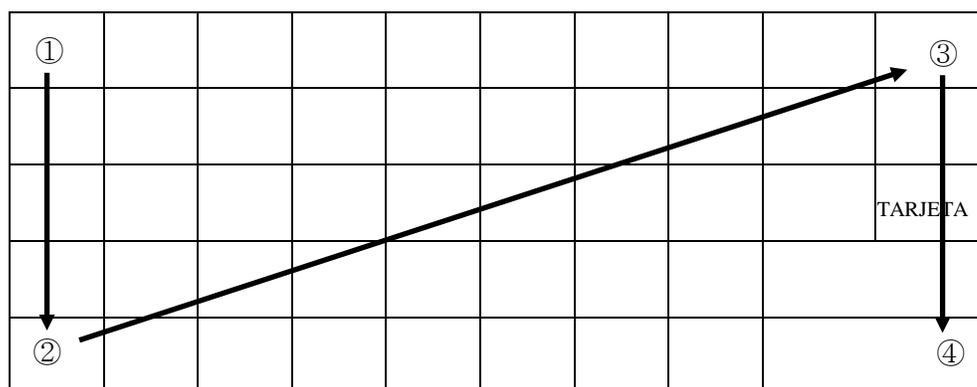
---

**ADVERTENCIA:** Este es un procedimiento de una sola vez. No repetir este procedimiento después de programar la Registradora.

---

Siga este procedimiento para enviar a valores de fabrica:

1. Desconectar la Registradora.
2. Presione y mantenga presionado la tecla **TARJETA** y conectar la Registradora
3. Cuando escuche el buzzer suelte la tecla **TARJETA**. Pulse la tecla superior izquierda del teclado y la tecla inferior izquierda y luego la tecla superior derecha y, finalmente, pulse la tecla inferior derecha (Una a la vez siguiendo el orden de la ilustracion).



4. Durante el proceso del borrado en pantalla mostrara “= = = = = = = = = =”
5. Cuando se borra la memoria, se imprime un recibo "Borrado RAM Correcto".

## Borrado inicial o Desbloqueo

---

**PRECAUCIÓN:** No compartimos esta información con los usuarios no autorizados. Distribuya la clave C sólo a aquellos que lo desea, puede realizar esta función.

---

El Borrado inicial le permite salir de cualquier actividad de registro y volver a un principio o un estado de DESBLOQUEO. Cualquier transacción que se está realizando se abandona y los totales de la transacción no serán acumulados.

Aquí hay algunas razones por las que pretenda llevar a cabo un DESBLOQUEO:

- El registro se encuentra en un estado desconocido, y desea salir del programa actual o de la transacción sin seguir los procedimientos normales.
- Un DESBLOQUEO puede ser necesaria como parte del mantenimiento, o reparación.

### ***Para realizar un DESBLOQUEO:***

1. Desconectar la Registradora
2. Desconecte la Registradora.
3. Presione y mantenga presionada la tecla **SUBTOTAL**.
4. Conectar la registradora y esperar unos segundos..
5. Se imprimirá un recibo con el mensaje  
"\*\*\*\*\*BORRADO INICIAL CORRECTO \*\*\*\*\*".

Con este procedimiento no se pierde programación ni ventas ya registradas.

# Manual de instrucciones

---

## Descripción de las teclas

<b>TECLA</b>	<b>Descripción</b>
<b>AVANCE</b>	Pulse para avanzar en el papel de la impresora.
<b>Teclado numérico: 0-9 y 00</b>	Use el teclado numérico para introducir cantidades, otros valores numéricos.
<b>BORRAR</b>	Pulse para borrar los errores numéricos realizados en el teclado antes de pulsar la tecla de registro. También puede pulsar para detener la alarma de error cuando se hacen las entradas incorrectas.
<b>Departamentos</b>	Hay 16 teclas de departamento en el teclado para registrar los diferentes tipos de mercancía. Los departamentos pueden ser utilizados para aceptar abrir entradas de precio, o puede ser programado para registrar los precios preestablecidos
<b>NO VENTA</b>	Pulse para abrir la caja, cuando todavía no se ha iniciado una transacción. No hay actividad de venta se registra en el informe financiero. Además, se puede utilizar para imprimir cualquier número (hasta 8 dígitos) en el papel de la impresora
<b>X / HORA (X)</b>	Escriba una cantidad y luego pulsar la tecla X / HORA para entrar en varios elementos. Se utiliza para introducir "split precios" elementos, como un tema en 3 por \$ .89. También se utiliza para realizar la función de multiplicación en el modo de calculadora.
<b>ANULAR</b>	Pulse para anular (o eliminar) el último elemento en entrar. También puede anular una mercancía previamente incluida dentro de una transacción pulsando CLEAR, entonces VOID luego volver a entrar en el elemento que desea corregir.
<b>DEVOLUCION</b>	Si desea devolver o reembolsar un elemento, pulse la devolución de mercadería, y luego volver a entrar en cualquier artículo que desea devolver.
<b>CAJERO - (MENOS)</b>	Fuera de la venta, uso o para firmar en señal de un empleado. En el interior de una venta de usar esta tecla para introducir un valor negativo (por ejemplo, un cupón o un depósito) mediante la introducción de un precio, y luego pulsando el - (menos).
<b>CANCELAR</b>	Pulse para anular (o eliminar) todos los artículos indicados en cualquier transacción.

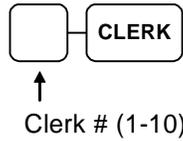
<b>TECLA</b>	<b>Descripción</b>
<b>RECIBO SI/NO M.EXT.</b>	Fuera de la venta, presione para cambiar el receipt de OFF a ON. En el interior de una venta de usar la tecla de conversión de divisas para convertir la venta subtotal en un valor equivalente en moneda extranjera. En primer lugar, debe programar los tipos de cambio de divisas.
<b>-%,% +</b>	Utilice las teclas de porcentaje de añadir un recargo porcentual o restar un porcentaje de un artículo o el subtotal de la venta. Puede introducir la cantidad del porcentaje antes de pulsar el -% o las teclas +% , o se puede programar un porcentaje preestablecido, si usted está constantemente utilizando el mismo porcentaje.
<b>CODIGO ABONOS (+)</b>	Se utiliza para registrar un precio de mira para arriba (PLU). Se utiliza para aceptar dinero en efectivo en la caja cuando no son en realidad la venta de mercancías. Por ejemplo, utilice la Tecla de recibido a cuenta para aceptar pagos por mercancías previamente vendido o préstamos de registro de la caja.  También se utiliza como <i>añadir</i> clave en el modo de calculadora.
<b>PAGOS (-)</b>	Utilizar para rastrear el dinero pagado de la mercancía o para registrar los préstamos de la caja.  También su uso como <i>sustraer</i> clave en el modo de calculadora (pulse primero antes de entrar en una cantidad a restar.)
<b>. (Decimal)</b>	Use la tecla decimal para entrar en fracciones de porcentajes. Por ejemplo, para entrar en un descuento de un tercero, escriba 33,33 antes de pulsar la tecla -%.
<b>Sub Total</b>	Pulse para ver el subtotal de una venta.
<b>TARJETA</b>	Pulse con el total de una transacción pagada por cuenta o tarjeta de crédito.
<b>CHEQUE</b>	Pulse con el total de una transacción pagada con un cheque. Además, si la cantidad del cheque es el monto de la compra, introduzca la cantidad del cheque, a continuación, pulse la tecla CHECK. El cajón se abrirá y el cambio en efectivo se calcula ser.
<b>TOTAL (=)</b>	Pulse con el total de una transacción pagada en efectivo. Además, si la cantidad de dinero recibido es el monto de la compra, ingrese el importe de la oferta, a continuación, pulse el CASH / TEND clave. El cajón se abrirá y el cambio en efectivo se calcula ser.  También el uso de la <i>total</i> función en el modo de calculadora.
<b>IVA</b>	Introduzca el número de identificación fiscal y la prensa <b>IMPUESTOS</b> para revertir la condición de impuesto programada de un departamento o una tecla de PLU. Por ejemplo, utilizando la clave fiscal antes de registrar un artículo imponible, el artículo se vende sin IVA añadido.
<b>CALC</b>	Prensa <b>CALC</b> cuando se encuentre fuera de una venta a utilizar la ER-180U como una calculadora básica.

---

# Activar Cajero

## Actiar cajero

Para Activar, ingrese el número de cajero y presionr tecla **CAJERO**.



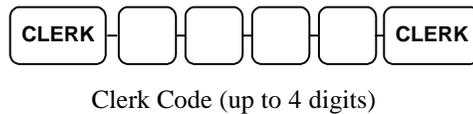
## Desactivar Cajero

Para desactivar el cajeroe, indique 0 (cero) y la presionar la tecla **CAJERO**.



## Activar por Contraseña

Para Activar Cajero. Presione la tecla Cajero, ingrese la Contraseña y presione la tecla Cajero nuevamente.



Para desactivar el cajeroe, indique 0 (cero) y la presionar la tecla **CAJERO**.



---

## Modo Control por Contraseña

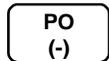
Usted puede usar la función "Modo por Contraseña" en modo X/Z/P/S.

Si desea utilizar el "Modo Control por Contraseña" necesita modificar la opción 24 de opciones de sistema.

Después de ajustar opción y la contraseña, debe introducir la contraseña antes de operar en el modo X/Z/P/S.

### Para entrar

1. Presionar tecla **PAGOS**.



2. Ingrese la Contraseña (4 dígitos) y presione tecla **PAGOS** para terminar.



---

## Función calculadora

Puede utilizar la ER-180U para realizar una simple suma, resta y multiplicación de las funciones de calculadora fuera de la venta.

- Pulse 100 y después **CALC** para entrar en el modo de calculadora:



### Adición

Anote la cantidad, pulse Anote la cantidad, pulse

### Sustracción

Anote la cantidad, pulse Anote la cantidad, pulse

### Multiplicación

Anote la cantidad, pulse Anote la cantidad, pulse

### División

Anote la cantidad, pulse Anote la cantidad, pulse

Pulse el **BORRAR** para salir del modo de la calculadora:



---

## Departamento

Todas las inscripciones en *ER-180U* se convierten en departamentos abierta o predeterminados.

- Ventas puede ser en departamentos pulsando la tecla de Departamento en el teclado.

Este sistema simplifica la presentación de informes por la lista de todos los elementos (independientemente de cómo se ha introducido) en el informe financiero.

### Departamento Entradas

Al hacer el registro, puede seguir viendo las entradas de la pantalla. Los dígitos marcados **RPT** cantidad como elementos que se repiten o se multiplica.

En los siguientes ejemplos:

- Departamento 1 está programado para las entradas abiertas, y está sujeto a impuestos por el fiscal 1.
- Departamento 2 está programado para las entradas abiertas, y está sujeto a impuestos por impuesto 2.
- Departamento 3 está programado con un precio prefijado de \$ 3.00, y está sujeto a impuestos por la fiscal 3.
- Impuesto del 1 está programado del 5%, dos fiscales se programa en un 10%, fiscal 3 está programado en un 15%.

## Venta en DEPARTAMENTO abierto

1. Introduzca una cantidad en el teclado de diez. *No utilice la tecla decimal.* Por ejemplo, para \$2.99, entre:

2 9 9

2. Pulse una tecla DEPT. Por ejemplo, pulse DEPT1:

DEPT1

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun      09:23

DEPT1                $2.99
TOTAL DE           $2.99
EFFECTIVO         $2.99
SECRETARIO 1 000011 00000
```

## Venta DEPT Precio Prefijado

1. Pulse una tecla DEPT preestablecido. Por ejemplo, pulse DEPARTAMENTO 5:

DEPT5

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun      09:23

DEPT5                $2.99
TOTAL DE           $2.99
EFFECTIVO         $2.99
SECRETARIO 1 000012 00000
```

## Repetir el DEPARTAMENTO

1. Introduzca una cantidad en el teclado de diez. *No utilice la tecla decimal.* Por ejemplo, para \$2.99, entre:

2 9 9

2. Pulse una tecla DEPT. Por ejemplo, pulse DEPT1:

DEPT1

3. Para registrar un segundo punto exactamente como la primera, pulse la tecla DEPT por segunda vez. Por ejemplo, pulse DEPT1:

DEPT1

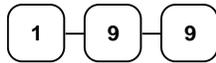
GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPT1	\$2.99
DEPT1	\$2.99
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$5.98</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$5.98</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

## Multiplicación DEPARTAMENTO

1. Introduzca la cantidad de artículos que se compra, presione el **X / HORA** clave. Por ejemplo, introduzca **4** en el teclado numérico y pulse el botón **X / HORA** clave:



2. Introduzca una cantidad en el teclado de diez. *No utilice la tecla decimal.* Por ejemplo, para \$1.99, entre:



3. Pulse una tecla de PLU. Por ejemplo, pulse **DEPT1**:



GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
4X 1.99	
DEPT1	\$7.96
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$7.96</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$7.96</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

## Multiplicación DEPARTAMENTO con punto decimal

Si usted está vendiendo artículos por peso o cantidades decimales como medio litro, se puede multiplicar una fracción de una unidad.

1. Introduzca la cantidad con el punto decimal, pulse la tecla **X / HORA** clave. Por ejemplo, un 3.75 kilos de productos, entre:

3 . 7 5 X/TIME

2. Introduzca una cantidad en el teclado de diez. *No utilice la tecla decimal.* Por ejemplo, si el precio es \$0.99 por kilo, escriba:

9 9

3. Pulse una tecla DEPT. Por ejemplo, pulse DEPARTAMENTO 1:

DEPT1

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

3.75X 0.99
DEPT1             $3.71
TOTAL DE       $3.71
EFFECTIVO     $3.71
SECRETARIO 1 000012 00000
```

## Departamento del artículo único

Departamentos de un solo artículo automáticamente total como una venta en efectivo inmediatamente después del registro. Use los departamentos de un solo artículo para la venta rápida un elemento. Por ejemplo, si usted está vendiendo entradas, y todas las ventas de boletos son un punto de venta, se puede asignar departamento departamento abierto por un preajuste único punto de venta de entradas. Después de cada registro, el cajón se abrirá inmediatamente, y un recibo por separado se imprime.

1. Pulse una tecla de un solo elemento del departamento preestablecido. (O entre un precio y presione una tecla solo artículo departamento abierto). Por ejemplo, pulse DEPARTAMENTO 6:

6

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

DEPT1             $3.71
TOTAL DE       $3.71
EFFECTIVO     $3.71
SECRETARIO 1 000012 00000
```

## Dividir Precio

Cuando los artículos se cotizan en los grupos, es decir, 3 por \$ 1.00, se puede introducir la cantidad comprada y dejar que el registro de calcular el precio correcto.

1. Introduzca la cantidad comprada, pulse el botón **X / HORA** clave. Por ejemplo, escriba:

2 — X/TIME

2. Introduzca la cantidad del precio de grupo, pulse la tecla **X / HORA** clave. Por ejemplo, si los artículos tienen un precio de 3 por \$ 1.00, entrar:

3 — X/TIME

3. Introduzca una cantidad en el teclado diez. Por ejemplo, si los artículos tienen un precio de 3 por \$ 1.00, entrar:

1 — 0 — 0

4. Pulse una tecla de departamento. Por ejemplo, pulse DEPARTAMENTO 1:

1

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
2/3FOR 1.00	
DEPT1	\$0.67
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$0.67</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$0.67</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

---

## PLU (Codigo Prefijado)

Plus debe ser programado antes de que puedan ser operados. Consulte "Programación de PLU Estado" Al programa más abierto o prefijado.

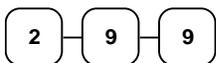
### PLU Abierto

Si la opción predeterminada de un PLU se establece en N (no), el PLU funcionará como un PLU abierta. Consulte "Programación de PLU" en el "Modo de Programación del Programa" capítulo del programa y las opciones de los descriptores de PLU.

1. Introduzca el número de PLU, pulse la tecla PLU. Por ejemplo, escriba:



2. La pantalla del sistema "Introducir el precio". Introduzca una cantidad en el teclado de diez. *No utilice la tecla decimal.* Por ejemplo, para \$2.99, entre:



3. Pulse el **PLU** de nuevo.



GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU2	\$2.99
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$2.99</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$2.99</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

### Precio PLU Prefijado

1. Introduzca el número de PLU, pulse la tecla PLU. Por ejemplo, escriba:



GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU1	\$2.99
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$2.99</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$2.99</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

## Multiplicación de PLU

Cuando varios de los mismos elementos que se introducirán en el mismo PLU, puede utilizar la multiplicación. Puede introducir una cantidad (1 a 999.999) con el **X / HORA** clave. Se puede multiplicar más abierto o prefijado.

1. Introduzca la cantidad de artículos que se compra, presione el **X / HORA** clave. Por ejemplo, introduzca **4** en el teclado numérico y pulse el botón **X / HORA** clave:



2. Introduzca el número de PLU y pulse el **PLU** clave. Por ejemplo, escriba:



GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
4X 2.99	
PLU1	\$11.96
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$11.96</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$11.96</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

---

## Cambio IVA

Usted puede cambiar el estado de pre-programados de un departamento o PLU introduciendo el número de IVA (**4.1**) Y pulsar el **IMPUESTOS** tecla antes de introducir un elemento. Utilizando esta secuencia puede hacer que los elementos que normalmente son Gavados a No gravados , o que normalmente No garavados a Gravados.

También puede exentar de impuestos de una venta completa pulsando en primer lugar la tecla **SUBTOTAL**, y indicar en el número de IVA (**4.1**) Y pulsar tecla **IVA** antes de iniciar la venta

1. Introduzca el número de identificación fiscal, pulse la tecla **IMPUESTOS**. Por ejemplo, escriba:



2. Entrar en el punto. En este departamento el ejemplo # 1 es normalmente sujetas a impuestos:



3. El estado normal del impuesto se desplaza.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPT1 T1	\$2.99
TAX1	\$0.30
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$3.29</b>
<b>DINERO EN EFECTIVO</b>	<b>\$3.29</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

## Tecla de porcentaje (% + y -%) Operaciones

Utilice las teclas de porcentaje de añadir un recargo porcentual o restar un porcentaje de un artículo o el subtotal de una venta. Puede introducir la cantidad del porcentaje antes de pulsar el -% o las teclas +% , o se puede programar un porcentaje preestablecido, si usted está constantemente utilizando el mismo porcentaje. Programación determina si es posible introducir un porcentaje cuando la llave se programa con un porcentaje preestablecido. Ver "- / -% / + Tecla%" en la página 75 para establecer un porcentaje preestablecido.

### Porcentaje prefijado en un departamento o un PLU

En este ejemplo la tecla -% está configurado con una tasa del 10.00%.

1. Registrar el punto de descuento.
2. Pulse la tecla -%:



3. El descuento se resta automáticamente.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPT1 T1	\$10.00
-%	-10.000%
CANTIDAD	-1.00
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$9.00</b>
<b>DINERO EN EFECTIVO</b>	<b>\$9.00</b>
SECRETARIO 1	000012 00000

### Introduzca un porcentaje en un departamento o PLU

También puede utilizar el - Teclas% o +% por entrar en el porcentaje del descuento o recargo. Si es necesario, puede introducir el porcentaje con una clave decimal (hasta dos dígitos 3, es decir, 99.999%).

1. Registrar el punto de descuento.
2. Introduzca el porcentaje. Si usted está entrando en una fracción de un por ciento, debe utilizar la tecla decimal. Por ejemplo, para 1 / 3 de entrar:



3. Pulse la tecla -%:



4. El descuento se resta automáticamente.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPT1 T1	\$10.00
-%	33.333%
CANTIDAD	-3.33
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$6.67</b>
<b>DINERO EN EFECTIVO</b>	<b>\$6.67</b>
SECRETARIO 1	000012 00000

---

## Porciento Venta Total

En este ejemplo, un recargo del 15% se aplica.

1. Registro de los artículos que desea vender.

2. Prensas SUBTOTAL:

SUB  
TOTAL

3. Introduzca el porcentaje. Por ejemplo, el 15% escriba:

1 5

4. Pulse la tecla +%:

-%

5. El recargo se añade automáticamente.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPT1 T1	\$10.00
+%	15.000%
CANTIDAD	\$1.50
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$11.50</b>
<b>DINERO EN EFECTIVO</b>	<b>\$11.50</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

---

## - (Menos) Inscripciones clave

Usted puede registrar una cantidad negativa mediante la introducción de un precio, y luego pulsando el - (menos). Por ejemplo, es posible introducir retornos botella o cupones con el - (menos).

1. Registro de los artículos que desea vender.

2. Introduzca la cantidad que desea quitar de la venta, por ejemplo, para un cupón de \$0.50, entrar:

5 0

Prensas el Secretario / - (menos).

CLERK  
-

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPT1 T1	\$10.00
-	-0.50
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$9.50</b>
<b>DINERO EN EFECTIVO</b>	<b>\$9.50</b>
SECRETARIO 1 000012 00000	

---

## Devolución de mercancía

Si desea devolver o reembolsar un elemento oprima **DEVOLUCION**, A continuación, volver a entrar en ningún tema. Puede devolver la mercancía como parte de una venta, o puede devolver la mercancía como una transacción separada y devolver dinero al cliente.

1. Prensas **RETORNO**:

**RETURN**

2. Introduzca el precio del artículo que desea devolver, a continuación, pulse la tecla de PLU en el que se registró originalmente.

**2** **9** **9** **DEPT2**

3. Total de la venta de **DINERO EN EFECTIVO, CHEQUE, O TARJETA**.

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

RETORNO *****
DEPT2                -2.99
Total                -2.99
EFFECTIVO            -2.99
SECRETARIO 1 000012 00000
```

# Anular

## Anular el último elemento

Esta función corrige el último punto introducido.

1. Registrar el elemento que desea vender.
2. Pulse el **VOID** clave.

VOID

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPARTAMENTO 2	\$1.29
ERRCORR*****	
DEPARTAMENTO DE 2	-1.29
<b>Total</b>	<b>\$0.00</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$0.00</b>
SECRETARIO 1 000012	000000

## Anulacion del artículo anterior

Esta función le permite corregir un elemento registrado previamente en una transacción.

1. Registro de un elemento. A continuación, registrar un segundo elemento.
2. Para corregir el primer elemento, pulse **BORRAR**, A continuación, pulse **ANULAR**:

CLEAR — VOID

3. Introduzca el precio del artículo primero, y luego pulse la tecla DEPT2 donde se registró originalmente.

1 — 2 — 9 — DEPT2

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
DEPT2	\$ 1.29
VOID *****	
DEPT2	-1.29
<b>Total</b>	<b>\$0.00</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$0.00</b>
SECRETARIO 1 000012	00000

## Cancelar

La **CANCELAR** tecla le permite detener cualquier transacción. Todo lo registrado dentro de la transacción antes de la **CANCELAR** se pulsa la tecla se corrige automáticamente. La **CANCELAR** clave pueden ser inactivados mediante la programación, consulte la sección "Programación de teclas de función" en el "Modo de Programación del Programa" capítulo.

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Pulse el **CANCELAR** clave



```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

PLU1 T1          $2.29
CANCELAR *****
Total            $0.00
SECRETARIO 1 000012 00000
```

## Operaciones Modo Anular

Usted puede utilizar el control **MODO ANULAR** de la posición de bloqueo para corregir cualquier transacción completa. Para corregir cualquier transacción:

1. A su vez la cerradura de control a la **VOID** posición.
2. Introduzca la operación que desea corregir tal y como se introdujo originalmente en el **REG** control de posición de bloqueo. Usted puede entrar en los descuentos, los vacíos, las devoluciones, exenciones fiscales o cualquier otra función.
3. Todos los totales y contadores se han corregido, como si la transacción original no tuvo lugar.

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

MODO DE ANULAR *****
DEPT2             -2.99
Total          -2.99
EFFECTIVO       -2.99
SECRETARIO 1 000012 00000
```

---

# Operaciones No Venta

## Abrir el cajón

La # / NS llave abre la caja, cuando todavía no se ha iniciado una transacción.

1. Prensa # / NS:

# / NS

2. El cajón se abrirá y el recibo se imprimirá como en el ejemplo de la derecha.

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

NOSALE -----
SECRETARIO 1 000011 00001
```

## Agregar número Referencia

También puede utilizar la # / NS tecla para imprimir cualquier número (hasta 8 dígitos) en el papel de la impresora. Puede introducir el número en cualquier momento durante una transacción. Por ejemplo, si desea grabar un número de cuenta corriente, introduzca el número y presione la tecla # / NS clave antes de la venta total de la **CARGO** clave.

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Introduzca el número que desee grabar, por ejemplo, escriba:

1 — 2 — 3 — 4

3. Prensa # / NS:

# / NS

4. Prensa **CARGO**:

**CHARGE**

5. La pantalla indicará "=" para el total, el cajón se abrirá y el recibo se imprimirá como en el ejemplo de la derecha.

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

DEPT1                $2.99
NONADD #              1234
Total                $2.99
CAHRGE                $2.99
SECRETARIO 1 000011 00001
```

---

## Operaciones de Abono a cuenta

Puede utilizar uno de los recibidos en concepto funciones **ABONOS** a aceptar dinero en efectivo o cheques en el cajón cuando no se está vendiendo realmente la mercancía. Por ejemplo, el uso recibido a cuenta para aceptar pagos por mercancías previamente vendidos, o préstamos récord a la caja.

1. Pulse el recibido en las teclas de la cuenta

RA

2. Introduzca la cantidad de dinero en efectivo recibido, pulse **DINERO EN EFECTIVO**.

1 0 0 0 CASH

3. Introduzca la cantidad del cheque recibido, y la prensa **CONSULTAR**.

1 0 0 0 CHECK

4. Introduzca la cantidad de carga recibida, oprima **CARGO**

1 0 0 0 CHARGE

5. Usted puede continuar para detallar los ingresos, o bien puede finalizar pulsando o selección de los mismos recibieron en clave de cuenta.

RA

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
RA	
EFFECTIVO	\$10.00
CONSULTAR	\$10.00
CARGA	\$10.00
AR	\$30.00
SECRETARIO 1 000011 00001	

---

## Pagados Proeedores

Puede utilizar la función de pago **PO** para realizar un seguimiento efectivo o cheques de pago o para registrar los préstamos de la caja.

1. Presione las teclas de pago

**PO**

2. Introduzca la cantidad de dinero en efectivo pagado, pulse **DINERO EN EFECTIVO**.

**1** **0** **0** **0** **CASH**

3. Introduzca la cantidad del cheque pagado, y la prensa **CONSULTAR**.

**1** **0** **0** **0** **CHECK**

4. Introduzca la cantidad de carga recibida, oprima

**CARGO**  
**1** **0** **0** **0** **CHARGE**

5. Usted puede continuar para detallar outs pagado, o usted puede finalizar pulsando o seleccionando la misma paga clave.

**PO**

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PO	
EFFECTIVO	-10.00
CONSULTAR	-10.00
CARGO	-10.00
PO	-30.00
SECRETARIO 1 000011 00001	

---

## Subtotales Venta

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Prensas **SBTL**. El subtotal se mostrará con el mensaje "Sub" se indica en el display trasero.

SBTL

El subtotal se pueden imprimir si la opción del sistema se establece. Consulte "Programación de opciones de impresión" en el "Modo de Programación".

---

## Totalizar

Hay diez funciones de oferta disponible para categorizar las ventas. **DINERO EN EFECTIVO** y **CONSULTAR** son las claves individuales en el teclado

### Cobro con TOTAL

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Con el total de una venta en efectivo, pulse **TOTAL**:

CASH

3. La pantalla le indicará el monto total de la venta en efectivo.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU2	\$7.96
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$7.96</b>
<b>EFECTIVO</b>	<b>\$7.96</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

### Cobro con CHEQUE

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Con el total de la venta de verificación, pulse **CHEQUE**:

CHECK

3. La pantalla le indicará el monto total de la venta de verificación.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU2	\$7.96
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$7.96</b>
<b>CONSULTAR</b>	<b>\$7.96</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

## COBRO CON MONTO EN EFECTIVO

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Ingrese el importe pagado por el cliente.  
Por ejemplo, por \$ 20.00 escriba:

2 0 0 0

3. Prensa **TOTAL**:

CASH

4. La pantalla le indicará el monto total del efectivo ofrecido y el cambio, si hubiera lugar.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU1 T1	\$2.99
PLU1 T1	\$2.99
4X	\$1.99
PLU2	\$7.96
TAX1	\$0.36
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$14.30</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$20.00</b>
<b>CAMBIO</b>	<b>\$5.70</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

## COBRO CON CHEQUE

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Ingrese el importe pagado por el cliente.  
Por ejemplo, por \$ 20.00 escriba:

2 0 0 0

3. Prensa **CHEQUE**:

CHECK

4. La pantalla le indicará el monto total del cheque ofrecido y el cambio, si hubiera lugar.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU1 T1	\$2.99
PLU1 T1	\$2.99
4X	\$1.99
PLU2	\$7.96
TAX1	\$0.36
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$14.30</b>
<b>CONSULTAR</b>	<b>\$20.00</b>
<b>CAMBIO</b>	<b>\$5.70</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

## Cargo a Tarjeta de Credito

Utilice las teclas de carga para realizar un seguimiento de carga o de venta de tarjetas de crédito. "Programación tecla de función" en el "Modo de Programación del Programa" capítulo para cambiar los descriptores de las funciones de carga de licitación. Por ejemplo, se puede emplear una carga para controlar las ventas de la tarjeta Visa. El descriptor "VISA" se mostrará en la función buscar del menú e imprimir en la impresora. También puede configurar las opciones de licitación para las teclas de carga, es decir si se debe permitir las licitaciones o para hacer cumplir la licitación.

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Pulse una de las claves de carga si se encuentra en el teclado:

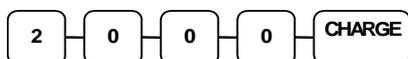
**CHARGE**

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU1 T1	\$2.99
PLU1 T1	\$2.99
4X	\$1.99
PLU2	\$7.96
TAX1	\$0.36
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$14.30</b>
<b>CARGA</b>	<b>\$14.30</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

## Pago con Tarjeta de Credito

Presentar una oferta de venta a cargo o no puede ser permitido. "Programación tecla de función" en el "Modo de Programación del Programa" capítulo para configurar las opciones de la licitación para la clave de carga, es decir, si permite las licitaciones o para hacer cumplir la licitación.

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Introduzca la cantidad de la carga y pulse una de las claves de carga si se encuentra en el teclado:



GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU1 T1	\$2.99
PLU1 T1	\$2.99
4X	\$1.99
PLU2	\$7.96
TAX1	\$0.36
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$14.30</b>
<b>Cargo de</b>	<b>\$20.00</b>
<b>CAMBIO</b>	<b>\$5.70</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

## Pago Dividido

División licitación es el pago de una transacción por más de un método de pago. Por ejemplo, una venta de \$ 20.00 se puede dividir para 10.00 dólares se paga en efectivo, y los restantes \$ 10.00 se paga con un cheque. Si es necesario, usted puede hacer varios pagos diferentes.

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Introduzca la cantidad de dinero ofrecida por el cliente. Por ejemplo, entre \$ 10.00 y la prensa **DINERO EN EFECTIVO**:

1 0 0 0 CASH

3. La pantalla le indicará la oferta en efectivo de \$ 10.00 y el total de 10.00 dólares, debido todavía.
4. Introduzca la cantidad del cheque entregado por el cliente. Por ejemplo, entre \$ 10.00 y la prensa **CONSULTAR**:

1 0 0 0 CHECK

5. Cuando el total de licitación igual o superior al total, el recibo se imprimirá y se complete la transacción.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU2	\$20.00
<b>TOTAL DE</b>	<b>\$20.00</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$10.00</b>
TOTAL DE	\$10.00
<b>CONSULTAR</b>	<b>\$10.00</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

## Cambio Posterior

Esta función es aplicada para situaciones donde ya fue totalizada una transacción y se requiere consultar el cambio exacto para evitar errores al momento de regresar el cambio y no generar confuciones con el operador, esta función generalmente no se encuentra activa consulte la programación de las teclas relacionadas con cobro.

Nota: Opcion de Sistema #12 → SI para Activar

1. Registro de los artículos que desea vender.

2. Prensas **TOTAL**:

CASH

3. La pantalla indicará el total de la venta en efectivo.

4. Introduzca el importe de la cantidad nueva, Prensas **TOTAL**:

2 0 0 0 CASH

5. La pantalla indicará el cambio debido.

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
PLU1 T1	\$2.00
TAX1	\$0.12
<b>Total</b>	<b>\$2.12</b>
<b>EFFECTIVO</b>	<b>\$2.12</b>
SECRETARIO 1 000011 00001	

## Conversión de Moneda

Si normalmente aceptan monedas de los países vecinos, se puede programar para convertir el subtotal de una venta con el costo equivalente en la moneda extranjera. Puede configurar hasta cuatro funciones de conversión distintos para los diferentes monedas extranjeras. Para hacer esto, usted necesita programar el factor de conversión. Por ejemplo, si el dólar de EE.UU. (moneda local) vale 1.3720 dólares canadienses (moneda extranjera), el factor de conversión es 1.3720. "Programación tecla de función" en el "Modo de Programación del Programa" capítulo para establecer un factor de conversión.

1. Registro de los artículos que desea vender.
2. Pulse el **M.EXT1** clave si se encuentra en el teclado:

CONV1

3. Introduzca el importe de la oferta de moneda extranjera, Prensas **TOTAL**:

1 0 0 0 CASH

4. La pantalla le indicará la cantidad de moneda extranjera y mostrar el cambio ofrecido \$ 5.17 por. **El cambio debido se calcula en la moneda del país!**

```
GRACIAS
Llame de nuevo

01/25/2016 Lun    09:23

PLU1 T1          $2.00
TAX1             $0.12
TOTAL DE       $2.12
CONV 1           ¥2.90
CAMBIO RATE      @1.3720
INICIO AMT.      $10.00
CAMBIO         $5.17
SECRETARIO 1 000011 00001
```

El símbolo de moneda que el programa mostrará aquí. Consulte "Programación de opciones de impresión".

# Reportes de Venta

---

## Reportes de venta X y Z

Los informes del sistema se dividen en dos categorías básicas:

- X informes, que asciende a leer sin tener que volver
- Z informes, que asciende a leer y restablecer a cero

### Ejecutar un Reporte - Instrucciones Generales

1. Consulte la sección "Tabla de Reportes".
2. Seleccione un tipo de Reporte y el Modo.
3. A su vez la cerradura de control a la posición indicada.
4. Introduzca la secuencia de teclas para el Reporte que ha seleccionado.

### Tabla de Reportes

Tipo de Reporte	Número de Reporte	Modo de Reporte	Posicion de la llave	Secuencia de teclas
Financiero / Departamento	1	X	X	1 - SBTL
		Z	Z	1 - SBTL
		X2	X	201 - SBTL
		Z2	Z	201 - SBTL
Todos los PLU	2	X	X	2 - SBTL
		Z	Z	2 - SBTL
Todos Operadores	3	X	X	3 - SBTL
		Z	Z	3 - SBTL
Auditoria Electrónica	300	X	X	300 - SBTL
Reinicio A.E.	399	Z	Z	399 - SBTL

## Declaración de dinero en efectivo

Si la declaración obligatoria de efectivo se requiere, debe declarar el número de la caja antes de tomar X o Z y los informes financieros empleado.

Usted puede entrar en el total de caja de efectivo en un solo paso, o para facilitar el recuento de la caja, usted puede entrar en cada tipo de proyecto / monedas y cheques por separado y que el acto de registrarse como una máquina de sumar. También puede utilizar la tecla X / HORA para multiplicar la denominación de los tiempos la moneda de su cuenta.

De cualquier manera usted decide entrar en dinero en efectivo, el registro se compara con la declaración de los flujos de efectivo y cheque en el total de cajones e imprimir las cantidades más o corta en el informe.

Por ejemplo:

1. A su vez la cerradura de control a la posición X.

2. Escriba 90 y pulse la tecla SUBTOTAL.

9 0 SUBTOTAL

3. Escriba el total de dinero en efectivo y pulse la tecla CASH.

9 8 7 6 CASH

4. Escriba el total de cheques y pulse la tecla de comprobación ..

2 0 0 0 CHECK

5. Pulse la tecla CASH al total de la declaración.

CASH

GRACIAS	
Llame de nuevo	
01/25/2016 Lun	09:23
*DECLARACIÓN EN EFECTIVO*	
EFECTIVO	\$98.76
CONSULTAR	\$20.00
ENTRADA AMT	\$118.76
CAJÓN DE TOTAL DE	\$375.83
DIFERENCIA	\$257.07
SECRETARIO 1	000091 00000

# Ejemplos de informes

## Informe Financiero

**Nota: Este informe se muestra un ejemplo con objetos de valor cero aparece en el informe. Su informe sólo puede mostrar los totales de los valores distintos de cero, dependiendo de la configuración para la opción de impresión n ° 2.**

Fecha, día y hora ->	01/25/2016 Lun 09:23
Tipo de informe / Reset(Z) Counter ->	Z 1 INFORME 00002
Nombre del informe ->	-----
Nombre del departamento ->	FINANCIERA
Departamento de Ventas de contrarrestar la actividad y Total- Contadores de departamento y los totales son listados para cada departamento)	DEPT1 21 \$192.45
	DEPT2 5 \$3.10
	DEPT16 0 \$0.00
Conde y total de todos los departamentos ->	DEPARTAMENTO TTL 26 \$195.55
	-----
Total de ventas no imponibles ->	No tributarios \$0.00
Ventas sujetas a impuestos de cada impuesto ->	TAX1 VENTAS \$10.00
	TAX2 VENTAS \$0.00
	TAX3 VENTAS \$0.00
	TAX4 VENTAS \$0.00
Impuesto recaudado por cada impuesto ->	TAX1 \$0.04
	TAX2 \$0.00
	TAX3 \$0.00
	TAX4 \$0.00
Ventas sujetas a exención de impuestos para cada uno ->	XMPT1 VENTAS \$0.00
	XMPT2 VENTAS \$0.00
	XMPT3 VENTAS \$0.00
	XMPT4 VENTAS \$0.00
Conde y el total de descuento en cantidad ->	- (MENOS) 0
(- Clave que se utiliza como descuento en la cantidad)	\$0.00
Conde y el total de descuentos de artículos por porcentaje ->	TEMA -% TTL 0
(- Clave%, utilizado como elemento de función de descuento%)	\$0.00
Conde y el total de los descuentos por venta porcentaje ->	VENTA -% TTL 0
(-%, Utilizado como clave de la función de descuento venta%)	\$0.00
Conde y el total de surcharges punto de porcentaje ->	TEMA +% TTL 0
(Tecla +%, utilizado como elemento de la función recargo%)	\$0.00
Conde y el total de Venta recargos ->	VENTA +% TTL 0
(+ Clave% utiliza como función la venta recargo%)	\$0.00

Continúa en la siguiente página

...

Cuenta Cliente ->  
 Importe de ventas netas ->  
 Número de elementos de devolución de mercancía ->  
     Total de devolución de mercancía ->  
 Conde de huecos último elemento (Corrección de Errores) ->  
 Total de huecos último elemento (Corrección de Errores) ->  
     Conde de huecos del artículo anterior ->  
     Total de huecos del artículo anterior ->  
 Número de transacciones VOID posición clave ->  
 Monto en dólares de la posición VOID clave ->  
     N ° de transacciones canceladas ->  
     Cantidad de transacciones canceladas ->  
         Ventas Brutas ->  
             # De ventas en efectivo ->  
 Monto en dólares de las ventas en efectivo ->  
     # De las ventas de Check ->  
 Monto en dólares de las ventas de Check ->  
     # De las ventas de carga ->  
 Monto en dólares de las ventas de carga ->  
 # De recreación a las transacciones de la cuenta ->  
     Total de recreación a la Cuentas ->  
     # De pago de operaciones ->  
 Total de las operaciones abonadas ->  
     Conde de ninguna venta ->  
     # De efectivo en caja ->  
 Dinero en efectivo en cantidad cajón ->  
     # De los controles en caja ->  
 Compruebe en la cantidad de cajones ->  
     # De comisiones de venta ->  
 Total de cargos en el Cajón ->  
 Total de todos los medios de comunicación en el Cajón ->  
     Totales en moneda extranjera ->  
         Que no se restablece Total ->

NET VENTA	1
	\$10.50
RETURN	0
	\$0.00
ERROR CORR	0
	\$0.00
ANTERIOR VD	0
	\$0.00
VOID MODE	0
	\$0.00
CANCEL	0
	\$0.00
Ventas brutas	\$10.50
Ventas en efectivo	1
	\$10.50
CONSULTAR LAS VENTAS	0
	\$0.00
VENTAS DE CARGA	0
	\$0.00
R/A	0
	\$0.00
P/O	0
	\$0.00
NO SALE	0
CASH-IN-D	0
	\$10.50
CHECK-IN-D	0
	\$0.00
De carga en D	0
	\$0.00
DRWR TTL	0
EXTRANJEROS	.000
*****	
GRAND	\$221.40
SECRETARIO 2 000045 00000	

# PLU Informe

Fecha, día y hora ->  
 Tipo de informe / Reset (Z) Counter ->  
 Nombre del informe ->  
 PLU Nombre ->  
 PLU de ventas y contrarrestar la actividad total ->  
 Conde y total de todos los PLU ->

```

01/25/2016 Lun      09:23
X 1 INFORME 00002
-----
PLU
DEPT2                2
CNT 1                $4.95
DEPT2                5
CNT 5                $8.85
*****
TOTAL DE CNT        6
TOTAL DE AMT       $13.80

SECRETARIO 2 000045 00000
    
```

# Informe de caja

Fecha, día y hora ->  
 Tipo de informe / Reset (Z) Counter ->  
 Nombre del informe ->  
 Secretario del Nombre ->  
 Ventas netas secretario ->  
 Ventas brutas secretario ->  
 Secretario total Cajón ->

```

01/25/2016 Lun      09:23
X 1 INFORME          00002
-----
TODO EMPLEADO
SECRETARIO                1
NET VENTA                $207.40
Ventas brutas           $210.90
DRWR TTL                 $209.40
*****
SECRETARIO                2
NET VENTA                $71.85
Ventas brutas           $76.75
DRWR TTL                 $71.85
*****
RECEPCIONISTA DE 3
*****
RECEPCIONISTA DE 4
NET VENTA                $10.50
Ventas brutas           $10.50
DRWR TTL                 $10.50
*****
RECEPCIONISTA DE 5
*****
RECEPCIONISTA DE 6
*****
SECRETARIO 7
*****
SECRETARIO 8
*****
RECEPCIONISTA DE 9
*****
SECRETARIO 10
*****

SECRETARIO 2 000071 00000
    
```

---

## Las fórmulas de Balances

### Ventas netas totales

+	Total de todos los departamentos
+	TAX1 CANTIDAD
+	TAX2 CANTIDAD
+	TAX3 CANTIDAD
+	+% (Venta Recargo Total)
-	-% (Venta Descuento total)
-	- (Venta Total de tecla menos)
=	NET VENTA TTL

### Bruto total

+	NET TTL
+	RETORNO MDSE
+	MODO DE VACÍO
+	-% (Venta Descuento total)
+	- (Venta Total de tecla menos)
=	BRUTO DE VENTAS TTL

### Total

+	Ayer Total
+	Ventas totales brutos
=	TOTAL

# Service Mode Programming

---

## Información general

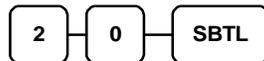
Los siguientes procedimientos se realizan desde el menú de modo de servicio:

- \* Borrar todos los totales
- \* Borrar gran total
- \* EPROM Información

---

## Borrado de Totales

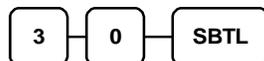
1. Colocar em Modo S.
2. Para restablecer total, entre **20**, Y luego presione **SBTL**.



---

## Borrar Gran Total

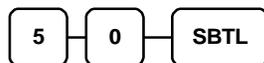
1. Colocar em Modo S..
2. Para restablecer el Gran Total, Introduzca **30**, Y luego presione **SBTL**.



---

## EPROM Información

1. Colocar em Modo S.
2. Para explorar la información de EPROM, introduzca **50**, Y luego presione **SBTL**.



# Programación

Toda la programación (a menos que se indique lo contrario) se hace con la cerradura de control en Modo P. Cada sección se detalla un área específica de la programación de registro.

# Programación de Impuesto

Usted puede programar cuatro tipos impositivos en este p.

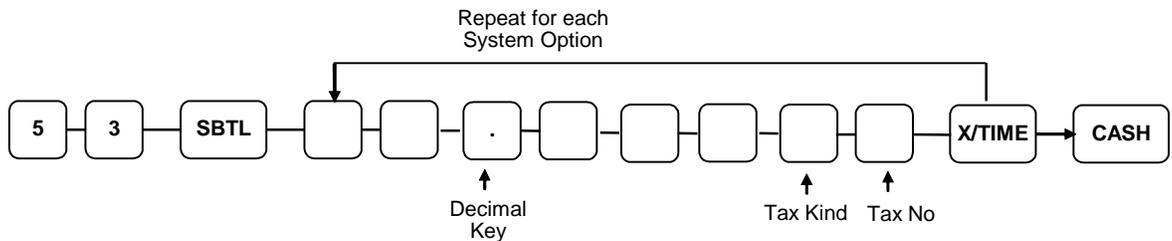
1. Pasar a Modo **P**
2. Presione 53 y Tecla SBTL.
3. Entrada de cada tipo impositivo y presiona X/HORA. 5 dígitos son la tasa de impuestos y 6<sup>º</sup> dígito es una especie Impuesto

Y 7<sup>º</sup> N<sup>º</sup> Impuesto

Si el impuesto es un porcentaje añadido a la venta (añadir normal en impuestos), escriba:	<b>0</b>
Si el impuesto es un porcentaje incluido (VAT, calculada como parte de la venta), escriba:	<b>2</b>

. EX) de impuesto 1: IVA en las 12,345%

**53 + 12 + SBTL + DECIMAL + 34521 + X / HORA + EFECTIVO**



## Programación de la tabla de impuestos

En algunos casos, un impuesto que se introduce como un porcentaje no sigue exactamente las listas de impuestos que se aplican en su área (incluso si la tabla de impuesto se basa en un porcentaje). En estos casos, le recomendamos que introduzca su contribución mediante la programación fiscal de mesa. Este método de recaudación de impuestos coincide exactamente con los puntos de quiebre de la tabla de impuestos.

Antes de la programación, obtener una copia de la tabla de impuestos que desea programar. Usted tendrá que imprimir la tabla de impuestos si así lo desea para determinar las entradas de punto de ruptura a ti mismo.

---

Nota: Puede introducir hasta 60 puntos de quiebre.

---

### **La determinación de Romper Punto Entradas**

1. Examine la tabla de impuesto de impresos para el impuesto que está programando.
2. Consulte la sección "Tabla de Impuestos Ejemplo de programación - Illinois Tabla de impuestos del 6%" Para ayudar con este ejercicio.
3. Determinar las diferencias de punto de ruptura, restando la parte alta de la gama anterior de la parte alta de la gama de dólares.
4. Examine el patrón de las diferencias de punto de equilibrio para determinar los puntos de quiebre cuando comienzan a repetir. Marque los puntos de quiebre a partir de que no se ajustan a un patrón como "rompe no repetir". Marque los puntos de ruptura que se repite en un patrón como "rompe repetir."

### **Programación de una tabla de impuestos**

1. A su vez la cerradura de control a la **PGM** posición.
2. Entrar **10**.
3. Introduzca un dígito para representar a los impuestos que son de programación:  
**1** para impuesto 1  
**2** de impuesto del 2  
**3** de impuesto de 3  
**4** de impuesto de 4
4. Pulse el **IMPUESTOS** clave.
5. Introduzca la cantidad máxima que no se grava y pulse el botón correspondiente **IMPUESTOS** clave.
6. Introduzca el importe del impuesto carga en primer lugar y pulse el botón correspondiente **IMPUESTOS** clave.
7. Para cada punto de ruptura no repetir, hasta el último punto de ruptura no repetir, entrar en la parte alta de la gama de venta de dólares y pulse el botón correspondiente **IMPUESTOS** clave.
8. Para el último punto de ruptura no repetir, entrar en la parte alta de la gama de venta de dólares y la prensa **X / HORA** clave.
9. Para cada punto de quiebre repetir, entrar en la parte alta de la gama de venta de dólares y pulse el botón correspondiente **IMPUESTOS** clave.
10. Pulse el **DINERO EN EFECTIVO** para finalizar el programa de la tabla de impuesto.

**Tabla de Impuestos Ejemplo de programación - Illinois Tabla de impuestos del 6%**

<u>Impuesto que ha percibido</u>	<u>Venta Dólar Alcance</u>	<u>Quiebre de diferencias de puntos</u>
\$ 0.00	US \$ 0.00 - \$ 0.10	
\$ 0.01	\$ 0.11 - \$ 0.21	11
\$ 0.02	\$ 0.22 - \$ 0.38	17
\$ 0.03	\$ 0.39 - \$ 0.56	18
\$ 0.04	\$ 0.57 - \$ 0.73	17
\$ 0.05	\$ 0.74 - \$ 0.91	18
\$ 0.06	\$ 0.92 - \$ 1.08	17
\$ 0.07	\$ 1.09 - \$ 1.24	16
\$ 0.08	\$ 1.25 - \$ 1.41	17
\$ 0.09	\$ 1.42 - \$ 1.58	17
\$ 0.10	\$ 1.59 - \$ 1.74	16
\$ 0.11	\$ 1.75 - \$ 1.91	17
\$ 0.12	\$ 1.92 - \$ 2.08	17
\$ 0.13	\$ 2.09 - \$ 2.24	16
\$ 0.14	\$ 2.25 - \$ 2.41	17

No repetición

Repetir

Para entrar en el programa de ejemplo para el Illinois 6% de impuesto en la tabla de impuesto 1:

1. Entrar **1 0 1** pulse el **IMPUESTOS** clave.
2. Entrar **1 0** (El importe máximo que no se grava), pulse el **IMPUESTOS** clave.
3. Entrar **1** (El importe del impuesto primera carga), presione el **IMPUESTOS** clave.
4. Entrar **2 1** (No-repeat punto de ruptura), pulse la tecla **IMPUESTOS** clave.
5. Entrar **3 8** (no-repeat punto de ruptura), pulse el **IMPUESTOS** clave
6. Entrar **5 6** (No-repeat punto de ruptura), pulse la tecla **IMPUESTOS** clave.
7. Entrar **7 3** (No-repeat punto de ruptura), pulse la tecla **IMPUESTOS** clave.
8. Entrar **9 1** (No-repeat punto de ruptura), pulse la tecla **X / HORA** clave.
9. Entrar **1 0 8** (Repetición de punto de ruptura), pulse el botón **IMPUESTOS** clave.
10. Entrar **1 2 4** (Repetición de punto de ruptura), pulse el botón **IMPUESTOS** clave.
11. Entrar **1 4 1** (Repetición de punto de ruptura), pulse el botón **IMPUESTOS** clave.
12. Pulse el **DINERO EN EFECTIVO** clave para completar el programa de impuestos.

## Table relativa para programación de Descriptores

Descriptores de superposición son programables para cada **DEPARTAMENTO, PLU, CAJERO, ALGUNOS TECLAS DE FUNCIÓN** y **Mensajes de Recibo** mediante el procedimiento de programación siguiente.



**NOTA: Consulte "ALPH DISPOSICIÓN AKEYBOARD" para introducir caracteres.**

ESTÁNDAR DESCRIPTOR	DIRECCIÓN Y	NÚMERO X X X X	LONGITUD CARÁCTER	OBSERVACIONES
DEPARTAMENTO	1	0001 ~ 0016	CHAR 12.	
PLU	2	0001 ~ 0500	CHAR 12.	
Mensaje Cabecera	3	0001 ~ 0006	24 CHAR.	Cabecera Pie de Recibo
Mensaje Pie de Recibo	4	0001 ~ 0006	24 CHAR.	
RECEPCIONISTA	5	0001 ~ 0010	8 CHAR.	
RETORNO	6	0 0 3 0	8 CHAR.	
ANT VOID	6	0 0 3 1	8 CHAR.	
Todos Cancelar	6	0 0 3 2	8 CHAR.	
CONV	6	0 0 3 4	8 CHAR.	
-	6	0 0 3 5	8 CHAR.	
-%	6	0 0 3 6	8 CHAR.	
+%	6	0 0 3 7	8 CHAR.	
X / HORA	6	0 0 4 0	8 CHAR.	
NO VENTAS	6	0 0 4 1	8 CHAR.	
CUENTA RECD	6	0 0 4 3	8 CHAR.	
PAGADO	6	0 0 4 4	8 CHAR.	
CONSULTAR	6	0 0 4 5	8 CHAR.	
CHARGE	6	0 0 4 6	8 CHAR.	
SUBTOTAL	6	0 0 4 7	8 CHAR.	
DINERO EN EFECTIVO	6	0 0 4 8	8 CHAR.	
MONEDA LOCAL	7	0 0 0 1	5 CHAR.	
EN MONEDA EXTRANJERA	8	0 0 0 1	5 CHAR.	

### Teclado alfanumérico DISPOSICIÓN

RETORNO DOBLE	7	8	9	DEPT1 @: /	DEPT5 ABC	DEPT9 DEF
VOID CAPS	4	5	6	DEPT2 GHI	DEPT6 JKL	DEPT10 MNO
CANCELAR VOLVER	1	2	3	DEPT3 PQRS	DEPT7 TUV	DEPT11 WXYZ
IMPUESTO S ESPACIO	0	00	.	DEPT4 *	DEPT8 .,?	DEPT12 #

#### <EJEMPLO>

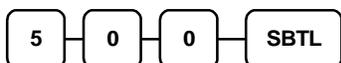
ABC	[[ DEPARTAMENTO 5 ]] [[Espere 2 segundos o impuesto (espacial)]] [[ DEPARTAMENTO 5 * 2 Times]] [[Espere 2 segundos o impuesto (espacial)]] [[DEPT5 * 3 veces]] [[Espere 2 segundos o impuesto (espacial)]]
aBG9	[[VOID]] [[ DEPARTAMENTO 5 ]] [[VOID]] [[ DEPARTAMENTO 5 * 2 Times]] [[ DEPARTAMENTO 2 ]] [[9]] [[Espere 2 segundos o impuesto (espacial)]]
AA	[[ DEPARTAMENTO 5 ]] [[RETURN]] [[ DEPARTAMENTO 5 ]] [[Espere 2 segundos o impuesto (espacial)]]

---

# Programación Departamentos

## Programa 500 – Opciones de Departamento

1. Modo **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **5 0 0**, Pulse el botón **SBTL** .



3. Seleccione Depto o Deptos que desee programar en una de las siguientes maneras:
  - Pulse una tecla de departamento en el teclado, o



- Para la programación de DEPT1 a DEPT16 con el estado mismo, la prensa de la siguiente manera ..



4. Se refieren a la "tabla de estado del departamento" para determinar los valores de **N1** a **N8**. Introduzca los valores que ha seleccionado, pulse **X / HORA**. (No es necesario introducir ceros a la izquierda. )



5. Para programar departamentos adicionales, repita desde el paso 3, o pulse **TOTAL** para finalizar el programa.



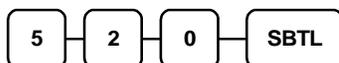
### Tabla Opciones para Departamento

Dirección	Programa de opciones	Valor
N1	Departamento negativo	Sí = 1 No = 0
N2	Departamento de venta unica	Sí = 1 No = 0
N3	Departamento está sujeto a impuestos por la tasa de IVA 4?	Sí = 1 No = 0
N4	Departamento está sujeto a impuestos por la tasa de IVA 3?	Sí = 1 No = 0
N5	Departamento está sujeto a impuestos por la tasa de IVA2?	Sí = 1 No = 0
N6	Departamento está sujeto a impuestos por la tasa de IVA 1?	Sí = 1 No = 0
N7	Departamento permite sobrepasar preestablecido?	Sí = 1 No = 0
N8	Departamento preestablecido?	Sí = 1 No = 0

## Programa 520 - Precio/Limite de Departamento

Si un departamento está abierto, el conjunto de Limite (Funciona como cantidad maxima).  
Si un departamento se encuentra preestablecido al precio preestablecido aquí.

1. Modo **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **520**, Pulse el botón **SBTL** clave.



3. Seleccione el servicio o servicios que desee programar en una de las siguientes maneras:

- Pulse una tecla de departamento en el teclado, o



- Para la programación de DEPT1 a DEPT16 con el estado mismo, la prensa de la siguiente manera ..



4. Si el servicio está abierto, introduzca un halo de hasta 7 dígitos. Si el Departamento está predeterminado, introduzca un precio preestablecido. (El precio máximo preestablecido puede ingresar es de \$ 50,000.00.)

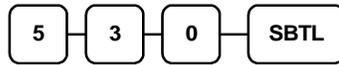


5. Para programar departamentos adicionales, repita desde el paso 3, o pulse **TOTAL** para finalizar el programa.



## Programa 530 - Descriptores de Departamento

1. Modo **P**
2. Para comenzar el programa, introduzca **5 3 0**, Pulse el botón **SBTL**.



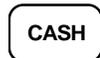
3. Seleccione el DEPTO que desee programar en una de las siguientes maneras:
  - Pulse una tecla de departamento en el teclado



4. Introduzca hasta 12 caracteres. Referirse a la tabla de códigos de carácter que se encuentra en la siguiente página.



5. Para programar departamentos adicionales, repita desde el paso 3, o pulse **TOTAL** para finalizar el programa.



### Descriptor Tabla de Códigos de

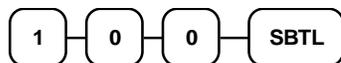
CHAR	Ç	ü	é	â	ä	à	á	ç	ê	ë	
CÓDIGO	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010	
CHAR	è	ï	î	ì	Ä	Å	É	æ	Æ	ô	
CÓDIGO	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020	
CHAR	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ø	£	¥	
CÓDIGO	021	022	023	024	025	026	027	028	029	030	
CHAR	€	ESPAÇ	!	"	#	\$	%	Y	"	(	
CÓDIGO	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040	
CHAR	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2	
CÓDIGO	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050	
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	
CÓDIGO	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060	
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F	
CÓDIGO	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070	
CHAR	G	H	Yo	J	K	L	M	N	O	P	
CÓDIGO	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080	
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
CÓDIGO	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090	
CHAR							un	b	c	d	
CÓDIGO	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100	
CHAR	e	F	g	h	yo	j	k	l	m	n	
CÓDIGO	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	
CÓDIGO	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	
CHAR	y	z	BACK SPACE				Doble				
CÓDIGO	121	122	123				999				
CHAR	ñ	Ñ									
CÓDIGO	124	125									

# Programación de PLU

Todos los PLUs, si están registrados pulsando una tecla de PLU en el teclado, o introduciendo el número de PLU y pulsar la **PLU** clave, tiene las opciones de programación misma. Estas opciones se establecen a través de distintos programas:

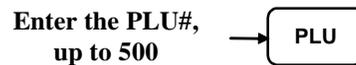
- Programa 100 -Programación de PLU Estado determina si el PLU es abierto o prefijado. También aquí son opciones seleccionadas tema de impuestos, negativa, y solo.
- Programa 100 – Opciones de PLU
- Modo **P**.

1. Para comenzar el programa, introduzca **1 0 0**, Pulse el botón **SBTL** clave.

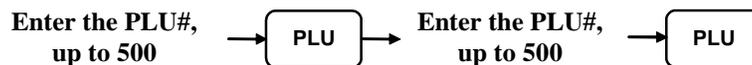


2. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:

- Introduzca un máximo de 500 de los PLU y pulse la tecla **PLU** clave, o



- Introduce el número de la primera PLU en un rango de más que van a recibir el mismo ajuste, pulse el **PLU** clave. Introducir el último número en el rango, presione el **PLU** clave.



3. Consulte la tabla de "PLU" Estado "para determinar los valores de **N1** a través de **N8**. Introduzca los valores que ha seleccionado, pulse el **X / HORA** clave. (No es necesario introducir ceros a la izquierda. )



4. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulse la **DINERO EN EFECTIVO** para finalizar el programa.



## PLU tabla de estado

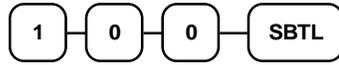
Dirección	Programa de opciones	Valor
<b>N1</b>	PLU es negativo	Sí = 1 No = 0
<b>N2</b>	PLU es de venta unica	Sí = 1 No = 0
<b>N3</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 4?	Sí = 1 No = 0

<b>Dirección</b>	<b>Programa de opciones</b>	<b>Valor</b>
<b>N4</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 3?	Sí = 1 No = 0
<b>N5</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 2?	Sí = 1 No = 0
<b>N6</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 1?	Sí = 1 No = 0
<b>N7</b>	PLU permite sobrepasar preestablecido?	Sí = 1 No = 0
<b>N8</b>	PLU preestablecido?	Sí = 1 No = 0

- determina el precio de PLU si el PLU está programado, o la cantidad de cerradura de alta (HALO) si el PLU es abierto.
- Programa 300 - Programación de PLU Descripor le permite establecer un único, hasta el descriptor de 12 caracteres para cada PLU.
- Programa 350 - Programación de PLU Enlace permiten vincular Departamentos.

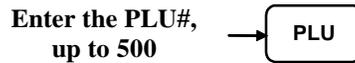
## Programa 100 – Opciones de PLU

5. Modo **P**.
6. Para comenzar el programa, introduzca **1 0 0**, Pulse el botón **SBTL** clave.

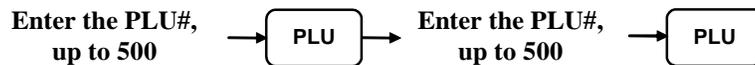


7. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:

- Introduzca un máximo de 500 de los PLU y pulse la tecla **PLU** clave, o



- Introduce el número de la primera PLU en un rango de más que van a recibir el mismo ajuste, pulse el **PLU** clave. Introducir el último número en el rango, presione el **PLU** clave.



8. Consulte la tabla de "PLU" Estado "para determinar los valores de **N1** a través de **N8**. Introduzca los valores que ha seleccionado, pulse el **X / HORA** clave. (No es necesario introducir ceros a la izquierda. )



9. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulse la **DINERO EN EFECTIVO** para finalizar el programa.



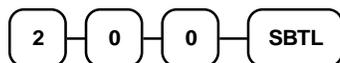
### PLU tabla de estado

Dirección	Programa de opciones	Valor
<b>N1</b>	PLU es negativo	Sí = 1 No = 0
<b>N2</b>	PLU es de venta unica	Sí = 1 No = 0
<b>N3</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 4?	Sí = 1 No = 0
<b>N4</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 3?	Sí = 1 No = 0
<b>N5</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 2?	Sí = 1 No = 0
<b>N6</b>	PLU está sujeto a impuestos por la tasa de 1?	Sí = 1 No = 0
<b>N7</b>	PLU permite sobrepasar preestablecido?	Sí = 1 No = 0
<b>N8</b>	PLU preestablecido?	Sí = 1 No = 0

## Programa 200 - Precio/Limite de PLU

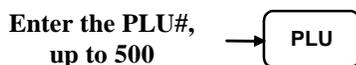
Si el PLU es abierto, el conjunto de HALO (de un total bloqueo de alta cantidad) aquí. Si un PLU se establece el precio preestablecido predeterminado aquí.

1. Modo **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **2 0 0**, Pulse el botón **SBTL** .

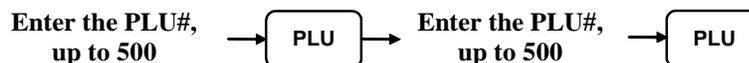


3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:

- Introduzca un máximo de 500 de los PLU y pulse la tecla **PLU** , o



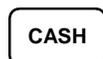
- Introduce el número de la primera PLU en un rango de más que van a recibir el mismo ajuste, pulse el **PLU** clave. Introducir el último número en el rango, presione el **PLU** clave.



4. Si el PLU es abierto, entrar en un halo de hasta 7 dígitos. Si el PLU está programado, introduzca un precio preestablecido.

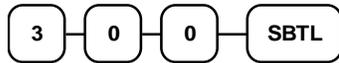


5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulse la **TOTAL** para finalizar el programa.

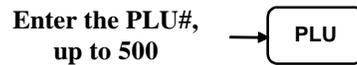


## Programa 300 – Descriptor de PLU

1. Modo **P**
2. Para comenzar el programa, introduzca **3 0 0**, Pulse el botón **SBTL**.



3. Seleccionar el PLU que desee programar en una de las siguientes maneras:
  - Introduzca un máximo de 500 de los PLU y pulse la tecla **PLU**, o



4. Introduzca 12 tres codes.Refer carácter a la tabla de códigos descriptor.



5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulse la **TOTAL** para finalizar el programa.



## Programa 350 - Programación de PLU Ligado

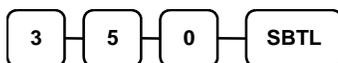
Cuando un PLU está registrado, el importe de la PLU está "vinculado" o informado a un departamento. El importe de la venta de la PLU se registrará en la adecuada en el informe de PLU PLU y también en el departamento que está vinculado.

---

**Nota: Si un PLU no está vinculado a un departamento, es de ventas de enlace por defecto al Departamento # 1.**

---

1. Modo **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **3 5 0**, Pulse el botón **SBTL**.



3. Seleccionar el PLU que desee programar en una de las siguientes maneras:
  - Introduzca un máximo de 500 de los PLU y pulse la tecla **PLU**

Enter the **PLU#**,  
up to 500 → **PLU**

4. Pulse una tecla de departamento en el teclado que desea que el PLU vinculado a

**DEPT1.**

5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulse la **TOTAL** para finalizar el programa.

**CASH**

---

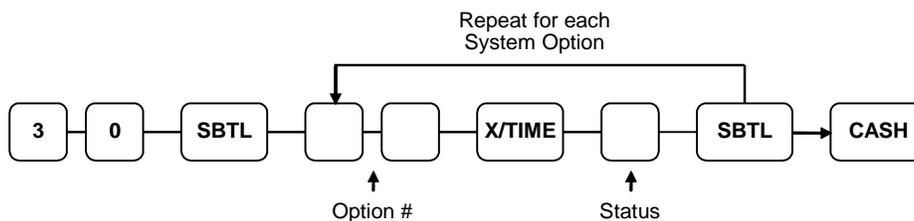
# Programación de Opciones de Sistema

Consulte la sección "Tabla de Opciones del Sistema" Para revisar las opciones del sistema. Lea cada opción con cuidado para determinar si desea realizar algún cambio.

## ***Programación de una opción de sistema:***

1. Modo **P**.
2. Entrar **3 0**, Pulse el botón **SBTL** .
3. Introduzca una dirección de opción del sistema, y luego presione el **X / HORA**.
4. Introduzca el número que representa el estado que ha seleccionado, o si hay más de una decisión que debe tomarse en una dirección, agregar los valores que representan las opciones de cada decisión y entrar en la suma. Pulse el **SBTL**.
5. Repita desde el paso 3 para cada opción del sistema que desea cambiar.
6. Pulse el **TOTAL** para finalizar la programación del sistema de opciones.

## ***Diagrama de flujo de Opciones de Sistema***



## Tabla de Opciones del Sistema

Dirección	OPCION DE SISTEMA		VALOR
1	Alarma está activa?		Sí = 1 No = 0
2	Formato de fecha es la siguiente:	MMDDYY =	0 (por defecto)
		DDMMAA =	1
		AAMMDD =	2
3	Decimal: (0,1,2,3) = 2 por defecto		0-3
4	Cajón se abrirá cuando los Reportes se ejecutan?		Sí = 1 No = 0
5	Cajón tiene que ser cerrado para operar?		Sí = 1 No = 0
6	Activar Motor de Auditoria?		Sí = 1 No = 0
7	Activar Auditoria Electrónica?		Sí = 1 No = 0
8	Avizar al operador cuando este llena la A.E.?		Sí = 1 No = 0
9	Auditoria Electrónica es la más antigua?		Sí = 1 No = 0
10	Permiten multiplicar directo?		Sí = 1 No = 0
11	Permitir varios recibos?		Sí = 1 No = 0
12	Permitir la licitación mensaje función?		Sí = 1 No = 0
13	Declaración de dinero en efectivo necesario antes de Z informe financiero?		Sí = 1 No = 0
14	Número consecutivo se restablece después de un informe financiero?		Sí = 1 No = 0
15	Restablecer el Gran Total después de informe Z financiero?		Sí = 1 No = 0
16	Restablecer el informe financiero Z contra después de un informe financiero Z1?		Sí = 1 No = 0
17	Restablecer el contador Z PLU informe previo informe Z1 PLU?		Sí = 1 No = 0
18	Restablecer el informe de empleado contador Z después de un informe de empleado Z1?		Sí = 1 No = 0

Dirección	OPCION DE SISTEMA	VALOR
19	Multiplicación Triple	Sí = 1 No = 0
20	Defecto	0
	Redonda Europea .00 A 0.02 = 0.00 .03 A 0.07 = 0.05 .08 A .09 = 0.10	1
	Suecia Ronda .00 A 0.24 = 0.00 .25 - 0,74 = 0,50 .75 - 0,99 = 1,00	2
	Tailandia Ronda .00 A 0.49 = 0.00 .50 A 0.99 = 1.00	3
	Nueva Zelanda Ronda .00 A .04 = 0.00 .05 A 0.09 = 0.10	4
21	Capacitación de los empleados	00-10
22	Reservado	
23	Usar separador de Miles	Sí = 1 No = 0
24	Usar modo por Contraseña	Sí = 1 No = 0

---

Nota: Función Carrete es opcional. Si desea utilizar la función de carrete, entonces contacte con su distribuidor local de SAM4's para asistencia.

---

---

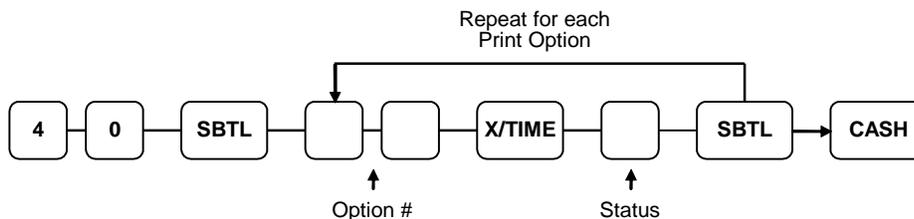
## Programación Opciones de Impresión

Consulte la "Tabla de opciones de impresión" para revisar las opciones de impresión. Lea cada opción con cuidado para determinar si desea realizar algún cambio.

### *Programación de una opción de impresión:*

1. Modo **P**.
2. Entrar **4 0**, Pulse el botón **SBTL**.
3. Introduzca una dirección de opción de impresión, y luego presione el **X / HORA** .
4. Introduzca el número que representa el estado que ha seleccionado, o si hay más de una decisión que debe tomarse en una dirección, agregar los valores que representan las opciones de cada decisión y entrar en la suma. Pulse el **SBTL** .
5. Repita desde el paso 3 para cada opción de impresión que desea cambiar.
6. Pulse **TOTAL** para finalizar la programación de opciones de impresión.

### *Diagrama de flujo de Opciones de Impresión*



## Opciones de Impresión

Dirección	OPCIÓN DE IMPRESIÓN	VALOR
1	Imprimir contador Z en los informes?	Sí = 1 No = 0
2	Ir medios totales con cero actividad en el informe?	Sí = 1 No = 0
3	Símbolo de moneda Local Valor de "\$" ( 036 )	Hasta cinco dígitos
4	Símbolo de moneda	Hasta 5 dígitos
5	Emitirá un segundo recibo por la misma transacción?	Sí = 1 No = 0
6	Total parcial se imprime cuando la tecla SBTL se presiona?	Sí = 1 No = 0
7	Imprimir el número consecutivo contador de recibo?	Sí = 1 No = 0
8	Impresión de la fecha en el recibo?	Sí = 1 No = 0
9	Tiempo de impresión en el recibo?	Sí = 1 No = 0
10	Escriba el nombre del empleado en la recepción?	Sí = 1 No = 0
11	Anular el modo / retorno total se imprimirán en el informe financiero?	Sí = 1 No = 0
12	Imprimir PLU / número DEPARTAMENTO venta ítem?	Sí = 1 No = 0
13	Imprimir el símbolo de impuestos?	Sí = 1 No = 0
14	Imprimir el importe del impuesto en el recibo?	Sí = 1 No = 0
15	Imprimir totales sujetos a impuestos?	Sí = 1 No = 0
16	Imprimir la tasa de impuestos?	Sí = 1 No = 0
17	Imprimir un desglose de la venta del IVA elegible?	Sí = 1 No = 0
18	Imprimir Total en el informe financiero?	Sí = 1 No = 0
19	Imprime el total bruto en el informe financiero?	Sí = 1 No = 0
20	Gran Total es:	
	Venta neta =	1
	Venta bruta =	0

<b>Dirección</b>	<b>OPCIÓN DE IMPRESIÓN</b>	<b>VALOR</b>
<b>21</b>	Imprimir en NO SALE realizado	Sí = 1 No = 0
<b>22</b>	Imprimir preámbulo mensaje en el recibo?	Sí = 1 No = 0
<b>23</b>	Imprimir postamble mensaje en el recibo?	Sí = 1 No = 0
<b>24</b>	Imprimir informe sobre electrónica Jounal	Sí = 1 No = 0
<b>25</b>	Imprimir mensaje de modo de entrenamiento en el recibo durante las operaciones de modo de entrenamiento?	Sí = 1 No = 0
<b>26</b>	Muestra el número de PLU / DEPT en el recibo?	Sí = 1 No = 0
<b>27</b>	Muestra el número de PLU PLU en el informe?	Sí = 1 No = 0
<b>28</b>	Imprimir ajustes de redondeo?	Sí = 1 No = 0

---

## TECLAS DE FUNCION

Tres programas se utilizan para las teclas de función del programa:

- *Programa 70* - Se utiliza para ajustar las opciones individuales de cada tECLA
- *Programa 80* - Se utiliza para programar un descriptor de 8 caracteres alfanuméricos
- *Programa de 90* - Se utiliza para establecer un límite de cantidad alta (HALO)

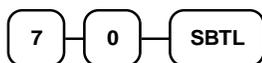
En este capítulo se encuentran:

- Instrucciones generales para los programas 70, 80 y 90.
- Instrucciones específicas de programación para cada tecla de función.

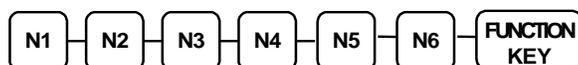
## Programa 70 - Opciones de las teclas de función

Uso del programa de 70 a configurar las opciones de teclas de función. Debido a las diferencias inherentes a las teclas de función, las opciones individuales serán diferentes. Consulte las instrucciones específicas para cada clave de este capítulo para encontrar las opciones para cada tecla.

1. Modo de control a la posición **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **7 0**, Pulse el botón **SBTL**.



3. Introduzca los valores de la opción o los dígitos. En función de la tecla de función se está programando, puede introducir hasta seis dígitos **N1** a través de **N6**. Determinar los valores de **N1** a través de **N6** al referirse a la información de la tecla de función específica que le sigue. (**No es necesario introducir ceros a la izquierda**. Por ejemplo, si la tecla de función ofrece seis dígitos, **N1** a través de **N6** y sólo está seleccionando un valor de **N6**, Basta con introducir el valor de **N6**.) Pulse la tecla de función que desea programar.

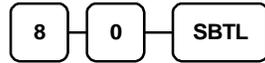


4. Para programar las teclas de función adicionales, repetir desde el paso 3, o pulse la **TOTAL** para finalizar el programa.

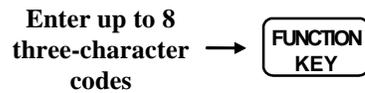


## Programa 80 - Descriptor de teclas de función

1. Modo de control a la posición **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **8 0**, Pulse el botón **SBTL**.



3. Introducir hasta 8 códigos de tres caracteres y pulse la tecla **De FUNCIÓN**.



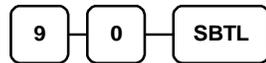
4. Para programar las teclas de función adicionales, repetir desde el paso 3, o pulse **TOTAL** para finalizar el programa.



## Programa 90 – LIMITE de las teclas de función

Uso del programa 90 al programa de una cantidad de cerradura de alta (HALO) para una tecla de función. Sólo teclas específicas requieren de este programa. Por ejemplo, puede establecer un HALO para las teclas **TOTAL**, **CHEQUE** o **TARJETA**. Consulte la información de programación de la tecla de función específica en este capítulo para determinar si la opción de LIMITE está disponible.

1. Modo de control a la posición **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **9 0**, Pulse el botón **SBTL** clave.



3. Entrar en un halo de hasta ocho dígitos, (o "0" para no HALO).

**Enter 1-8 digit  
HALO**

4. Pulse la tecla de función en el teclado que desea programar.

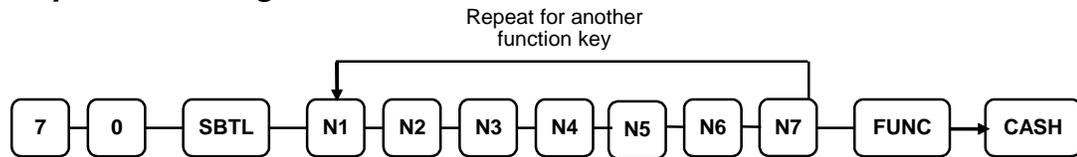


5. Para programar las teclas de función adicionales, repetir desde el paso 2, o pulse la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



## Efectivo / Cheque / Tarjeta

### Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR
N1	Pago de importe es obligatorio?	Sí = 1 No = 0
N2	Permitir más / menos de licitación?	Sí = 1 No = 0
N3	Deshabilitar en la licitación?	Sí = 1 No = 0
N4	Exentos de impuestos 1?	Sí = 1 No = 0
N5	Dos libres de impuestos?	Sí = 1 No = 0
N6	Exentos de impuestos 3?	Sí = 1 No = 0
N7	Exentos de impuestos 4?	Sí = 1 No = 0

### Descriptor

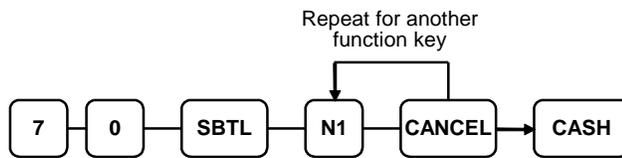
- Consulte "Programa 80 - Descriptor de tecla de función"

### HALO

- Consulte "Programa 90 - HALO tecla de función"

## CANCELAR

### Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR
N1	Tecla inactiva?	Sí = 1 No = 0

### Descriptor

- Consulte "Programa 80 - Descriptor de tecla de función"

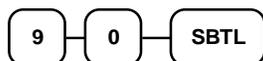
### HALO

- Consulte "Programa 90 – HALO tecla de función"

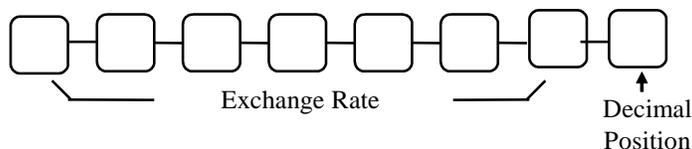
## CONVERSIÓN DE MONEDA

### De divisas Conversión - Programa 90

1. Modo de control a la posición **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **9 0**, Pulse el botón **SBTL**.



3. Introduzca el tipo de cambio de hasta 7 dígitos (no ingresar el punto decimal), y luego introduzca un número del 0 al 7 para indicar la posición decimal. Consulte "Tasa de cambio de divisa Ejemplos de programaciones" a continuación.



4. Pulse la tecla de función en el teclado que desea programar.



5. Para programar las teclas de función adicionales, repetir desde el paso 2, o pulse la tecla **DINERO EN EFECTIVO** para finalizar el programa.



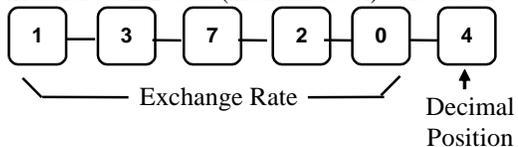
### Tasa de cambio de divisa Ejemplos de programación

---

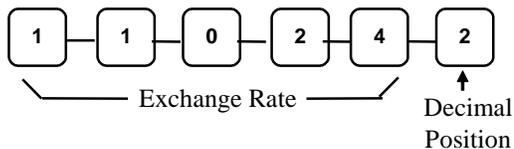
Nota: los tipos de cambio de divisas puede ser declarado como "moneda extranjera en dólares", o "de dólares en moneda extranjera". Use la tasa establecida en "dólares en moneda extranjera" cuando se está programando esta sección.

---

El dólar de EE.UU. (moneda local) vale 1.3720 dólares canadienses (moneda extranjera).

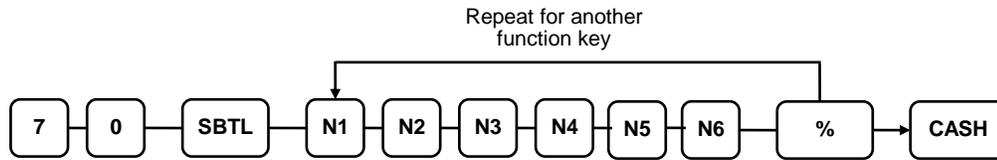


El dólar de EE.UU. (moneda local) vale 110.24 yenes japoneses (moneda extranjera).



- / -% / +%

### Opciones - Programa 70

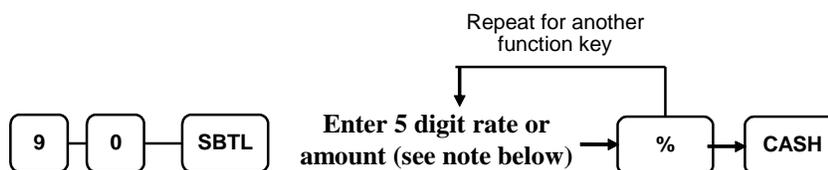


Dirección	OPCIÓN		VALOR
N1	Tecla % es:	Abierto =	1
		Prefijado =	0
N2	% Base Gravada IVA 1?		Sí = 1 No = 0
N3	% Base Gravada IVA 2?		Sí = 1 No = 0
N4	% Base Gravada IVA 3?		Sí = 1 No = 0
N5	% Base Gravada IVA 4?		Sí = 1 No = 0
N6	Tecla % es inactive?		Yes = 1 No = 0

### Descriptor

- Consulte "Programa 80 - Descriptor de tecla de función"

### HALO - Programa 90



Nota: Si la clave es la cantidad, introduzca 5 HALO dígitos, o 0 si no HALO. Si la clave es el porcentaje de entrar en el porcentaje en un formato de cinco dígitos, sin decimales (XX.XXX). Por ejemplo: el 10%, entre 10.000, de 5,55%, entre 05.550, de 99.999%, entre 99.999.

---

# Programación General

## Programacion Contraseña de Cajero

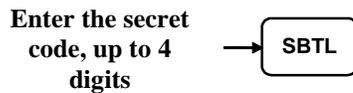
1. Modo de control a la posison **P**.
2. Para comenzar el programa, introduzca **1 0 0 0**, Pulse el botón **SBTL** .



3. Introduce el número del Cajero que desea programar y pulsael **X / HORA**.



4. Ingrese codgo secreto (hasta 4 digitos); y presione **SBTL**.

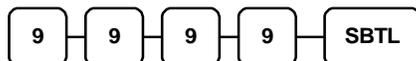


5. Para programar otro cajero, repita desde el paso 3, o presione **TOTAL** para finalizar.

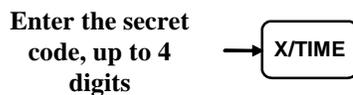


## Programacion Modo por Contraseña

1. Modo de control a la posison **P**.
2. Para iniciar programacion, ingrese **9 9 9 9**, y presione **SUBTOTAL**.



3. Ingrese codgo secreto (hasta 4 digitos); y presione **X/HORA**.

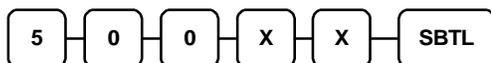


4. Presione **TOTAL** para finalizar programa.



## Programacion Descriptores de Cajero

1. Modo de control en posicion P.
2. Para iniciar programacion indicar 5 0 0 X X, presionar tecla **SUBTOTAL**. las XX son el numero de cajero (01 ~ 10) que quiera programar. Refiérase a la tabla siguiente como guia.



CAJERO	XX								
1	01	3	03	5	05	7	07	9	09
2	02	4	04	6	06	8	08	10	10

3. Ingrese hasta 8 caracteres usando como referencia el mapa del teclado y presione **SUBTOTAL**.

Enter up to 8 three-character codes

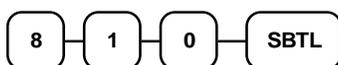


4. Para programar otro cajero, repita desde el paso 2, o presione **TOTAL** para finalizar.

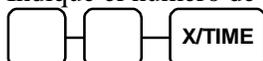


### SI utiliza programacion porCodigo de Caracter...

1. Modo de control en posicion P.
2. Para iniciar programacion indicar 8 1 0, presionar tecla **SUBTOTAL**



3. Indique el numero de cajero a programar y presione la tecla **X/HORA**.



4. Ingrese hasta 8 caracteres usando como referencia la table de caracteres y presione **SUBTOTAL**.

Enter up to 8 three-character codes



5. Presione **TOTAL** para finalizar..



## Programaciones de Encabezado

### Programación del Mensaje Logo Cabecera

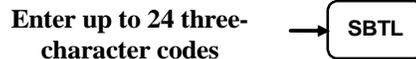
Un mensaje de preámbulo de hasta seis líneas se puede imprimir en la parte superior de cada recibo. Cada línea puede tener hasta 24 caracteres.

X	Línea de Mensaje	X	Línea de Mensaje
1	1 <sup>st</sup> línea de Cabecera	4	4 <sup>th</sup> línea de Cabecera
2	2 <sup>nd</sup> línea de Cabecera	5	5 <sup>th</sup> línea de Cabecera
3	3 <sup>rd</sup> línea de Cabecera	6	6 <sup>th</sup> línea de Cabecera

1. Modo de control a posición P.
2. Para iniciar programación, indicar 3 0 0 0 X, presionar tecla **SUBTOTAL**. La X es el número de línea (1 ~ 6) que quiera programar. Referirse a la tabla antes mencionada.



3. Ingrese hasta 24 caracteres usando el mapa del teclado, y presione **SUTOTAL**. (Observar página 52)



4. Para programar otra línea Repetir desde el paso 2, o presionar **TOTAL** para finalizar.



### SI utiliza programación por Código de Caracter...

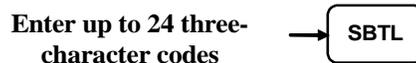
1. Modo de control a posición P.
2. Para iniciar programación, indicar 7 0 0, presionar tecla **SUBTOTAL**



3. Indicar número de línea usando la table de referencia ilustrada en la parte superior.



4. Ingrese hasta 24 caracteres usando como referencia la table de caracteres y presione **SUBTOTAL**.



5. Presione **TOTAL** para finalizar.

## Programación del Mensaje Logo Pie de Recibo

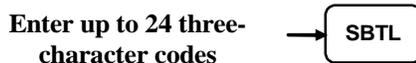
Un mensaje postamble de hasta seis líneas se pueden imprimir en la parte inferior de cada recibo. Cada línea puede tener hasta 24 caracteres.

X	Línea de Mensaje	X	Línea de Mensaje
1	1 <sup>st</sup> línea de Pie de recibo	4	4 <sup>th</sup> línea de Pie de recibo
2	2 <sup>nd</sup> línea de Pie de recibo	5	5 <sup>th</sup> línea de Pie de recibo
3	3 <sup>rd</sup> línea de Pie de recibo le	6	6 <sup>th</sup> línea de Pie de recibo

1. Modo de control a posición **P**.
2. Para iniciar programación, indicar 4 0 0 0 X, presionar tecla **SUBTOTAL**. La X es el número de línea (1 ~ 6) que quiera programar. Referirse a la tabla antes mencionada.



3. Ingrese hasta 24 caracteres usando el mapa del teclado, y presione **SUTOTAL**. (Observar página 52)

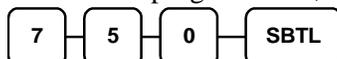


4. Para programar otra línea Repetir desde el paso 2, o presionar **TOTAL** para finalizar.

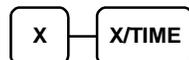


## SI utiliza programación por Código de Caracter...

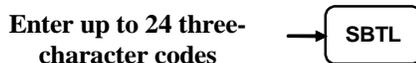
1. Modo de control a posición **P**.
2. Para iniciar programación, indicar 7 5 0, presionar tecla **SUBTOTAL**



3. Indicar número de línea usando la table de referencia ilustrada en la parte superior, y presionar **X/HORA**



4. Ingrese hasta 24 caracteres usando como referencia la table de caracteres y presione **SUBTOTAL**.



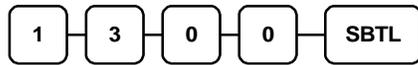
5. Presione **TOTAL** para finalizar.

## Programación Fecha y Hora

Use este programa para configurar el reloj y el calendario de su *ER-180U*. La fecha cambia automáticamente. Después del ajuste inicial, el cambio de tiempo, probablemente sólo será necesaria para el comienzo y el final el horario de verano.

### Programación de la fecha y hora

1. A su vez la cerradura de control a la **P** posición.
2. Para comenzar el programa, introduzca **1 3 0 0**, Pulse el botón **SBTL** .



3. Introduzca la hora en la hora estándar militar (basado en 24 horas), debe ser de cuatro dígitos (es decir, 1.300 horas = 13:00), pulse el **X / HORA**.



4. Introduzca la fecha en MM (mes) DD (día) y AA (año). Pulse **X / HORA** :



5. Pulse el **TOTAL** para finalizar el programa.



## Programar Número de Máquina

El número de máquina se imprime en el recibo de compra. Programar un número de máquina de manera que cualquier ingreso puede ser identificado con la tienda o el registro donde se efectuó la transacción.

### *Programación del número de la máquina*

1. A su vez la cerradura de control a la **P** posición.
2. Para comenzar el programa, introduzca **1 6 0 0**, Pulse el botón **SBTL**.



3. Introduzca un número de máquina (hasta 6 dígitos), pulse la tecla **X / HORA**.



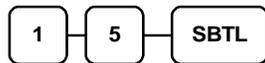
4. Pulse el **TOTAL** para finalizar el programa.

---

## Lectura de Programa

Desde mucho tiempo y energía se ha invertido en la planificación y programación de su *ER-180U*, Es recomendable imprimir una copia del final del programa para futuras referencias. Esta copia se debe mantener en un lugar seguro.

1. Pasar a la **P** posición.
2. Para imprimir un análisis del programa, introduzca **1 5**, Pulse el botón **SBTL** clave.

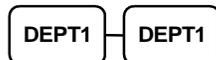


3. En este paso, hay tres formas diferentes para buscar información sobre el programa. Uno de ellos es Departamentos, y el otro es de más, La tercera es ajena.

### LECTURA PROGRAMA DE DEPARTAMENTOS

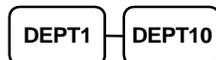
Para leer una información sobre el programa Dept, pulse la tecla de departamento en el teclado y el

Pulse el mismo departamento clave en el teclado.



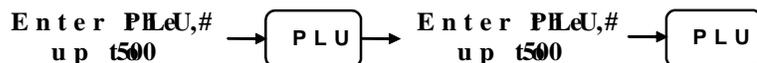
Para leer la información de programas múltiples Departamento, pulse el primer departamento clave en el teclado y el

Pulse el segundo departamento clave en el teclado.

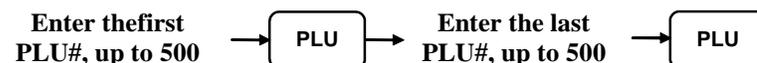


### LECTURA PROGRAMA DE PLUS

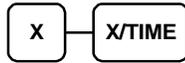
Para leer una información sobre el programa de PLU, introduzca el número del PLU y pulse el mismo número y **PLU** clave.



Para leer la información de múltiples programas de PLU, introduzca el primer número y oprima **PLU** clave. Pulse el último número y pulse **PLU** clave



## OTROS PROGRAMAS



X	Programa
1	Impuesto
2	Sistema de opción
3	Imprimir opción
4	Las teclas de función
5	Empleado
6	Preámbulo mensaje / postamble mensaje

4. Oprima el **TOTAL** para finalizar el programa.

